
GRATUITA
Enero 2012 N20
http://creativefuture.tk
CREATIVE FUTURE
REVISTA DE VIDEOJUEGOS
ANALISIS
NEED FOR SPEED
THE RUN
VIVE INTENSAS
PERSECUCIONES
ESPECIAL
STAR WARS:
THE OLD REPUBLIC
LA FUERZA TE NECESITA
CATHERINE
LOS SUEÑOS Y LA REALIDAD
SE FUNDIRAN EN CATHERINE
•HEROES OF RUIN• SORTEOS• NEVER DEAD • EYE PET•

EDITORIAL

DIRECTOR
BIBIANO RUIZ

COORDINADOR
JOSE ALCARAZ

DISEÑO GRÁFICO
CRISTINA USERO

DISEÑO Y MAQUETACION
JAUME FONT

TIRA CÓMICA

REDACCION:
CORAL VILLAVERDE
JESUS MAGAÑA
JUAN J. SUAREZ
JOSE A. SANCHEZ
PEDRO GARCIA
RAUL MARTIN

COLABORAN:
EMILIO J. RUIZ
FRANCISCO DIAZ
ISABEL GARCIA
CARMEN M. CRESPO

SE ACA
SI

¡Feliz Año a todos! Creative Future vuel
de los más deseados por todos porque y
mos las gracias a todos los participantes
porque haremos lo posible por tener mu
horabuena a los ganadores y solo que q
os llegarán.

2012 será un año cargado de grandes la
The Darkness II, Diablo III, Max Payne
avances en nuestra sección de especiale
Como no quiero empezar el año soltand



ABO LA NAVIDAD PERO GUEN LOS REGALOS...

lve a la cargue con el primer número del año, posiblemente uno
va tenemos la lista de ganadores del concurso. Ante todo, os da-
s y os animamos que no os perdáis ninguno de nuestro números
uchos más concursos para vosotros, y como no, os damos la en-
ueda deciros que disfrutéis de vuestros juegos que muy pronto

anzamientos: Hitman, Final Fantasy XIII-2, Inversion, Catherine,
3, Mass Effect 3, y muchos más; y ya podéis encontrar algunos
es.
o un rollo, os dejo para que leáis el número.

Bibiano Ruiz
Director de Creative Future

email: prensa.CreativeFuture@gmail.com



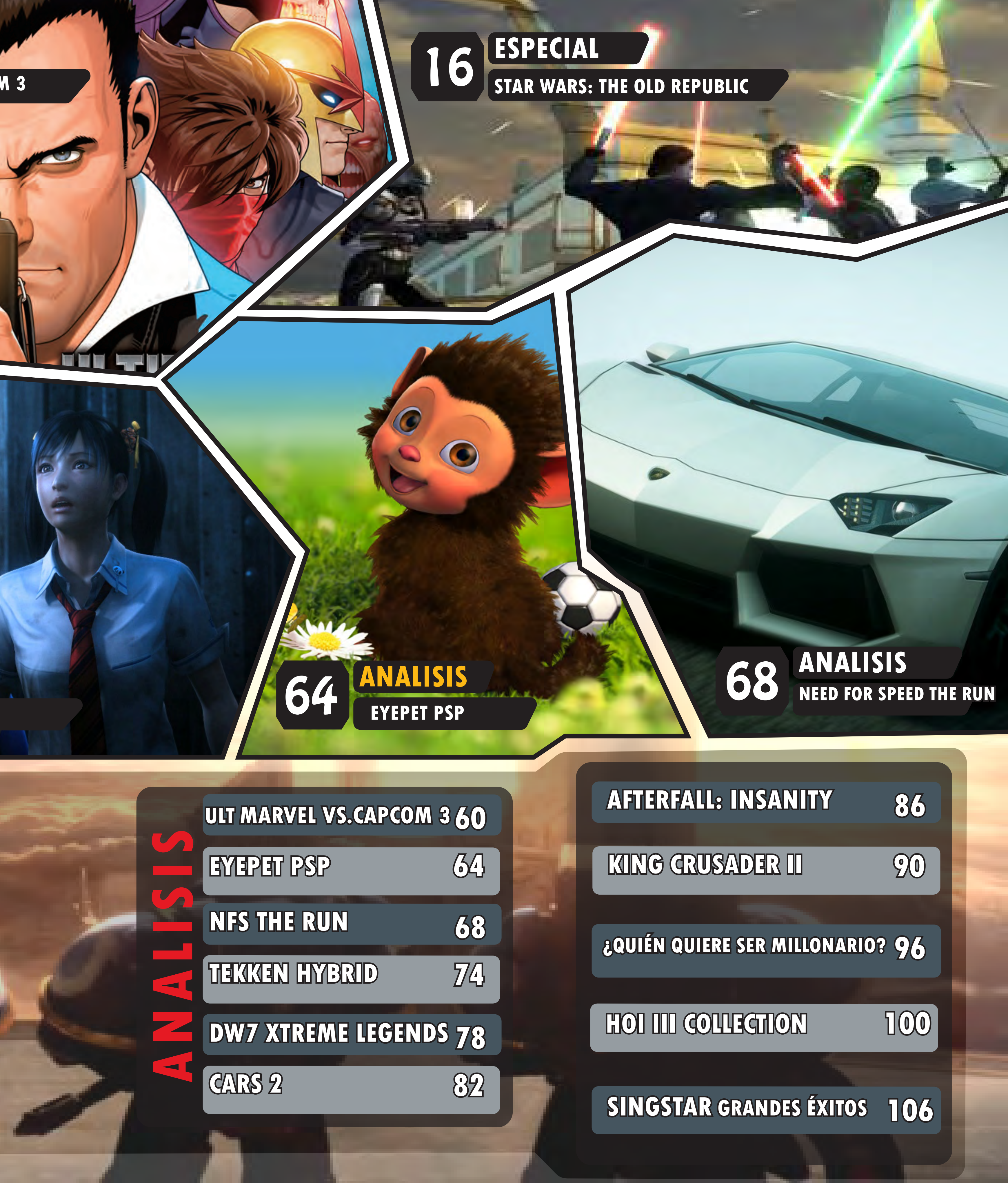
116 ALLGAME
NINTENDOGS + CATS
60 ANALISIS
ULTIMATE MARVEL VS. CAPCOM
121 AVANCES
NEVERDEAD
74 ANALISIS
TEKKEN HYBRID

ESPECIALES

CATHERINE	6
HEROES OF RUIN	12
STAR WARS: THE OLD REPUBLIC	16
DRAGON'S DOGMA	20
MUEVETE CON MOVE	26
NINJA GAIDEN 3	42
MADE IN ESPAÑA	46

SECCIONES

CURIOSIDADES	52
DESCARGA - T	110
ALLGAME	116
AVANCES	120



ANALISIS

ULT MARVEL VS.CAPCOM 3	60
EYEPET PSP	64
NFS THE RUN	68
TEKKEN HYBRID	74
DW7 XTREME LEGENDS	78
CARS 2	82
AFTERFALL: INSANITY	86
KING CRUSADER II	90
¿QUIÉN QUIERE SER MILLONARIO?	96
HOI III COLLECTION	100
SINGSTAR GRANDES ÉXITOS	106


GENERO: ACCION

PLATAFORMAS: PC, PS3, 360

CATHERINE™

DECENAS DE PUZLES QUE NOS PONDRAN AL LIMITE Y NOS DARAN QUE PENSAR

El mundo del amor siempre está lleno de enrevesados caminos, variados resultados y por supuesto, algún que otro rompecabezas, en este caso cientos de rompecabezas. Esto es lo que tenemos en este novedoso juego. La vida de Vincent se está complicando y está claro que debe tomar una decisión, puede que alguna que otra pesadilla le ayude a recapacitar, en todo caso, debe llegar a la cima antes de despertar.



Las empresas Deep Silver y Atlus han desarrollado este "peculiar" juego que no dejará indiferente a nadie. A través de la visión del protagonista, Vincent, se nos muestra su historia personal y sentimental, lo que nos hará sentir verdaderos momentos de angustia. Para la creación del juego han utilizado el motor de desarrollo Gamebryo, ya utilizado con anterioridad en otros muchos títulos, pero con un ambiente anime que nos dejará con la boca abierta.

El juego ha sido desarrollado para PlayStation 3 y Xbox 360 y ya está a la venta en cualquier establecimiento "videojueguil".

En esta historia podremos controlar a Vincent, un hombre que comienza a tener pesadillas cuando su novia Katherine le habla de matrimonio y compromiso y, por si fuera poco, todo se vuelve más complicado cuando conoce a Catalina. Esto provoca que sus pesadillas se vuelvan más intensas cada vez. Vincent in-

tenta desahogarse de su situación consultando con sus amigos durante el día su dilema entre Catalina y Katherine.

Mundo de sueños y pesadillas donde podemos encontrar un lugar habitado por otros hombres representados como ovejas. El objetivo principal es subir inmensas escaleras resolviendo puzles y llegar a lo más alto, consiguiendo escapar de la parte inferior que se va colapsando. Deberemos mover las cajas que conforman la escalera para poder adaptarlas y poder trepar por ellas, llegando a complicarse cada vez más. Al llegar lo más alto podremos comprobar los puntos que hemos ganado y ver los elementos que vamos recogiendo a lo largo del camino, teniendo a veces la oportunidad de poder corregir movimientos en caso de error. El juego se va complicando cada vez más y por supuesto la historia y las decisiones que debemos tomar también. Avanzar lo más rápido posible y no tropezar con las numerosas trampas es la parte principal de este juego. Las conversaciones en el restaurante con los amigos nos ayudaran a recapacitar sobre nuestra vida y descubrir detalles de los que no nos habíamos dado cuenta. Allí también podremos jugar a algunos minijuegos e interactuar con el entorno, que puede ser parte importante para resolver nuestra historia. Durante el juego, nos sorprende el Modo de Babel, con cuatro diferentes escenarios jugables




DESAFIOS CON ESTILO MANGA CON
GRAFICOS MUY FRESCOS Y DIVERTIDOS
CATHERINE

REALIZADO POR JESUS MAGAÑA

y preparado para dos jugadores, siendo muy divertido tener que llegar el primero a la cima eligiendo el camino correcto.

Todo es relativo en el mundo de Vincent, hasta el final, dependiendo de las preguntas y mensajes de texto respondidos durante la aventura nos encontramos con hasta 8 finales distintos, pasando por una boda, rechazo de Catalina a Vincent ante la propuesta de matrimonio, Vincent rechaza a las mujeres… bueno habrá que probar diferentes finales, pero seguro que nos dejan de piedra.

En definitiva, siempre las situaciones amorosas son "algo" complicadas, y está claro que un juego así lo debe de ser, con sus rompecabezas y sus pesadillas extrañas con ovejas, sangre y carreras. En la vida real no deja de ser difícil, pero a veces sale bien, y sino que se lo pregunten a Bibi (enhorabuena a los dos). Esperemos que las pesadillas de Vincent acaben con final feliz y pueda comer perdices con Catalina o con Katherine, quién sabe…


BLOG
JFR 2011
CREATIVE FUTURE



GENERO: ACCION

PLATAFORMAS: PC, PS3, 360

HEROES OF RUIN™

ADENTRÁNDONOS EN EL MUNDO ONLINE CON HEROES OF RUIN

Square-Enix y n-Space aporta un título nuevo en el género del RPG, y en este caso será para la portátil 3DS.



Heroes of Ruin es un título relacionado con el género del RPG basado en el online, aunque pondrán de su parte para que la portátil 3DS le de un toque más especial, interactuando así con otras 3DS mediante los modos Street Pass y Spot Pass. Nuestros protagonistas serán cuatro héroes, el objetivo será lograr hacernos pasos en las diversas mazmorras llenas de enemigos. El pistolero está dedicado a la batalla a distancia. Un ex criminal que se convirtió en un solitario vagabundo. Se dedica a ir por el país ofreciendo justicia. El vengador o guerrero león, con problemas relacionados a su pasado viaja a Nexus para buscar alguna forma de recuperar su honor. La hechicera, como su nombre indica es un personaje femenino y que tiene un problema con alguien de la historia. Su objetivo, convertirse en la mejor lanzadora de hechizos de la tierra. El salvaje, su potencial son los puños que usará para romper cosas a su paso. Básico para el cuerpo a cuerpo. Cada personaje dependiendo de su clase tendrá su propio árbol de habilidades. No solo podremos jugar solos en la aventura, si no que a través de sus posibilidades online, podremos disfrutar de la aventura de cuatro compañeros más disfrutando así de un modo más atractivo de las posibilidades que nos dan. Contaremos con más de 80.000 objetos, entre ellos armas y armaduras. La opción Online que nos permiten los modos de 3DS servirán para que se comercialice entre jugadores los objetos que hayamos conseguido. Podremos disfrutar además de nuevos desafíos y misiones, así como conte-

nidos de recompensa siempre que estemos conectados. No solo se dedicará a transcurrir por las celdas, si no que nos dará la opción de batallas competitivas. Cuando estemos jugando con amigos si necesitamos pausar el juego, no afecta al resto, impidiendo además que seamos atacados. De este modo, el nivel del juego y de las batallas se va actualizando dependiendo de los actuales resultados, asemejándose al momento sin perjudicar a los de su alrededor. EL sistema de amistad dará bonus extras cuanto más estemos jugando con una persona. Uno de los niveles dados a conocer es Coral Tombs(Tumbas Coralias). Este nivel está basado en un antiguo cementerio que fue reclamado por el mar debido a sus tumbas. El entorno estará constituido de mezcla de colares, barcos hundidos, estructuras ocultas con desechos que fueron renvalsados con las olas del mar. En las tumbas encontraremos recompensas valiosas así como secretosenterradospreparados para aquellos que se sientan con fuerzas para adentrarse. Para resumir, será un nivel en el que cualquier forma viviente o no que nos rodea podrá contener tesoros y secretos que podrán ayudarnos más adelante. Los escenarios serán generados de manera aleatoria, dando así una nueva perspectiva de novedad cada vez que iniciemos uno. Controlaremos a nuestro persona por medio del joystick , el uso de los objetos y de las armas por medio de la cruceta y la pantalla táctil y por último las magias y habilidades en los botones frontales. Las armas podrán personalizarse, al igual que el equipamiento y las habilidades. Antes de recoger el botín podremos contar con la posibilidad de echar un vistazo rápido a nuestro equipo para ver si será para beneficio de nuestro personaje. Una vez recogidos podremos vender ese objeto al instante o mandarlos a nuestro almacén para después darle el uso que queramos. Heroes of Ruin es un título de Rol que basará su sistema en la exploración y en la acción basado más en el mundo online, donde podremos disfrutar de más ventajas. Un juego que valorará por todo lo alto el trabajo en equipo.





CUATRO HÉROES Y UN OBJETIVO

REALIZADO POR CORAL VILLAVERDE

CF 15

GENERO: ACCION **PLATAFORMAS:** PC, PS3, 360



La fuerza te necesita, lucha para convertirte en un verdadero Jedi

La lucha del bien y el mal va a continuar de durante toda la eternidad, LucasArts junto con Bioware nos traen un sorprendente juego con el que podremos inclinar la balanza hacia nuestro lado, luchar por nuestros intereses y salir vencedores. Podremos recorrer la galaxia y crecer como verdaderos Jedis. No esperes esta oportunidad, una gran aventura te espera.

Star Wars: The Old Republic nos ofrece la posibilidad de ponernos en la piel de un auténtico guerrero Jedi o, si te va más el lado oscuro, en la de un Sith así como cualquier otro personaje de la mítica saga intergaláctica. La historia se remonta miles de años antes de la creación de Darth Vader, cuando la guerra entre la República y el imperio Sith divide a la galaxia.



Podremos seleccionar entre una amplísima variedad de personajes y tomar decisiones sobre nuestro elegido, determinando así su destino. Encontrándonos a lo largo del camino con otros jugadores, ya que, por cierto, se trata de un juego del tipo dedicado especialmente para los entusiastas del inmenso universo Star Wars. Gráficamente no deja nada que desear con respecto a otros juegos de rol multijugador, mostrándonos así que contamos con poderes increíbles para librar batallas impresionantes, pudiendo elegir a nuestro personaje con sus diferentes poderes. Star Wars, Old Republic ha

sido desarrollado sobre el motor HeroEngine, por supuesto, tras mucho esfuerzo, se ha creado un juego que va a marcar parte de la historia de los videojuegos como anterior mente lo ha hecho juego similares como World of Warcraft. Todo comenzó con una idea “un MMO con argumento”, ese fue el comienzo para que Bioware llevara a cabo este enorme proyecto, muchas ideas pasaron por la mente de la gente de Bioware, pero James Ohlen lo tenía claro, Star Wars: The Old Republic. Aunque tenía algunos planes alternativos en mente, está claro que este género está en auge y cada vez es más interesante para las grandes compañías de videojuegos. Aunque hace bastante tiempo se comenzó con esta idea, el proyecto comienza con el guion de la historia y desarrollo en el mundo virtual. A lo largo de este año se han ido poco a poco enseñando tráilers con todo lo que Bioware es capaz, y claro, ha habido una versión beta que han podido probar los residentes en Nueva Zelanda y Australia, para posteriormente anunciar su salida para mediados del mes de diciembre.

Le elección del personaje marcara las diferentes misiones, sobre todo al comienzo. Podremos ayudar a compañeros y ser ayudados, comprobar nuestra fuerza y pelear pos nuestra facción. Podremos elegir entre dos fracciones, la República galáctica o el imperio Sith, cada una dirigida por un líder, aunque seamos del lado oscuro o La Fuerza, nuestro personaje podrá elegir el camino. Como buen MMORPG, nuestro avance se consigue consiguiendo misiones y luchando contra enemigos para mejorar nuestra experiencia y subir de nivel. Del mismo modo, podremos elegir nuestro tipo de combate, cuerpo a cuerpo, a distancia, curación, tanque o apoyo. Y lógicamente, nuestro

UNA GALAXIA POR DESC
PERSONAJES E INC

equipamiento es imprescindible para este tipo de juegos. Equiparnos lo mejor que podamos con un arma lo más fuerte posible, es nuestra principal misión, ya que podremos hacer frente a multitud de especies que contiene el mundo. Cada personaje en el juego cuenta con un gran dialogo, que hará más ameno nuestro viaje a través del mundo. Gracias a Star Wars podremos disfrutar de viajes intergalácticos, y podremos explorar gran diversidad de mundos cada uno diferente al anterior. Korribam, Ord Mantell, Nal Hutta, Tython, Coruscant, Balmorra, Alderaan, Tatooine, Dromund, Kass, Taris, Belsavis, Voss, Hoth, Corellia, Ilum, y Quesh y Nar Shaddad y claro para poder movernos por todo el espacio, lógicamente necesitaremos una nave, que será nuestro medio de transporte, aunque durante el viaje podremos ser atacados y por supuesto atacar, lo que han intentando en cada momento, es que sea algo muy cinematográfico, hacernos sentir la sensación de poder navegar por la enormidad del espacio y dejarnos asombrados. El juego está ya disponible, salía el 20 de diciembre y ya lo habíamos anunciado en nuestro blog que algo muy grande nos esperaba. Como en otros juegos, solo saldrá la versión para PC ya que la gran cantidad de movimientos, así como las mejoras que irán apareciendo hace difícil otra plataforma, ya que este juego dará mucho de qué hablar. Como ya hemos ido anunciando, no nos ha defraudado, todo lo que digamos sobre este juego es poco, aunque yo le veo una pega, creo que comparado con otros juegos del mismo género es algo más caro, aunque también es verdad que han comentado que va a haber gran cantidad de recursos que hará que la inversión merezca la pena, así como las numerosas novedades que nos presentaran. En definitiva, por supuesto soy de la fuerza, pero creo que esta vez, elegiré el lado oscuro.

REALIZADO POR JESUS MAGAÑA

CUBRIR CON CIENTOS DE REÍBLES ENTORNOS

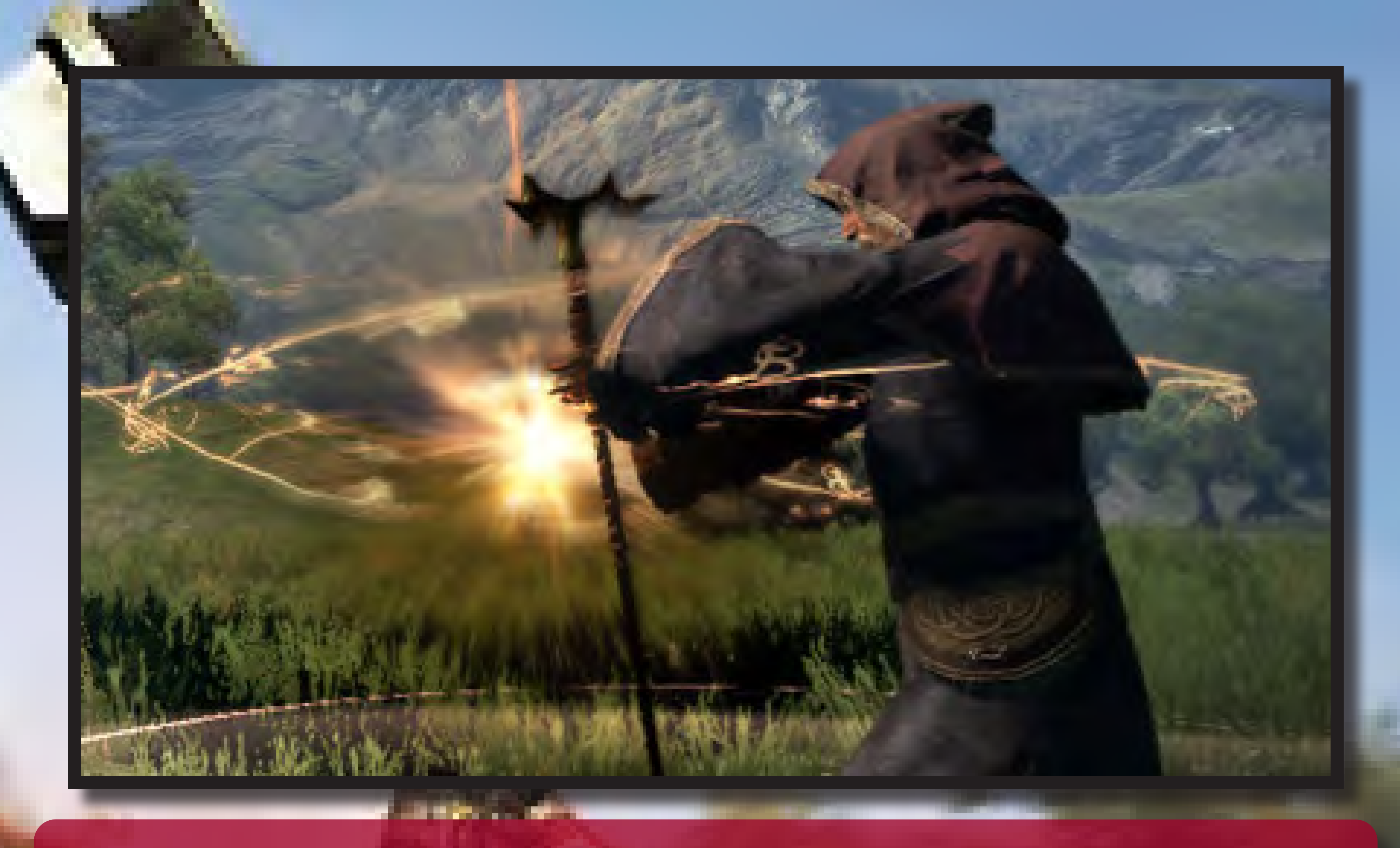
GENERO: ARCADE

PLATAFORMAS: IPHONE, IPAD



UN MUNDO ABIERTO DE FANTASIA

Un mundo abierto dominado por espadas y conjuros magicos acompañado de grandes dosis de fantasía. Dragon's Dogma la apuesta más cara de Capcom



Tras ver el trailer de Dragon's Dogma, podemos deducir que estamos ante un juego de acción mezclado con fantasía, en un mundo abierto y espectacular. Todo lo podriamos basar en que es una mezcla de The Legend of Zelda, Shadow of the Colossus, Monster Hunter y hasta Assassin's Creed, pero con un toque personal y caracteristico que da personalidad propia al título.

La historia se incia cuando el Dragón, solicita nuestros servicios, por ello nuestro protagonista pasa a recibir ordenes del Dragón, durante el progeso de la historia nos veremos envueltos en cientos de dudas, ¿Por qué a nosotros? ¿Porque eligió el Dragón a nuestro personaje? ¿Qué quiere de nosotros?

Dragon's Dogma, se traduce como aprendizaje del Dragón, y es en eso en lo que se basa el juego. El Dragón nos escoge como aprendices, trasmitiendo todos sus conocimientos a nuestro protagonista. Aunque durante la historia solo manejamos a un personaje, seremos acompañados por un grupo de luchadores que nos ayudaran en todas las batallas, para facilitarnos nuestro cometido. Los podremos ir reclutando según avanzamos y vamos descubriendo nuevas tierras. Según los vallamos reclutando lo podremos dar ordenes para que nos ayuden a avanzar en la historia. Este campo Capcom a querido innovar, dando a la CPU una IA

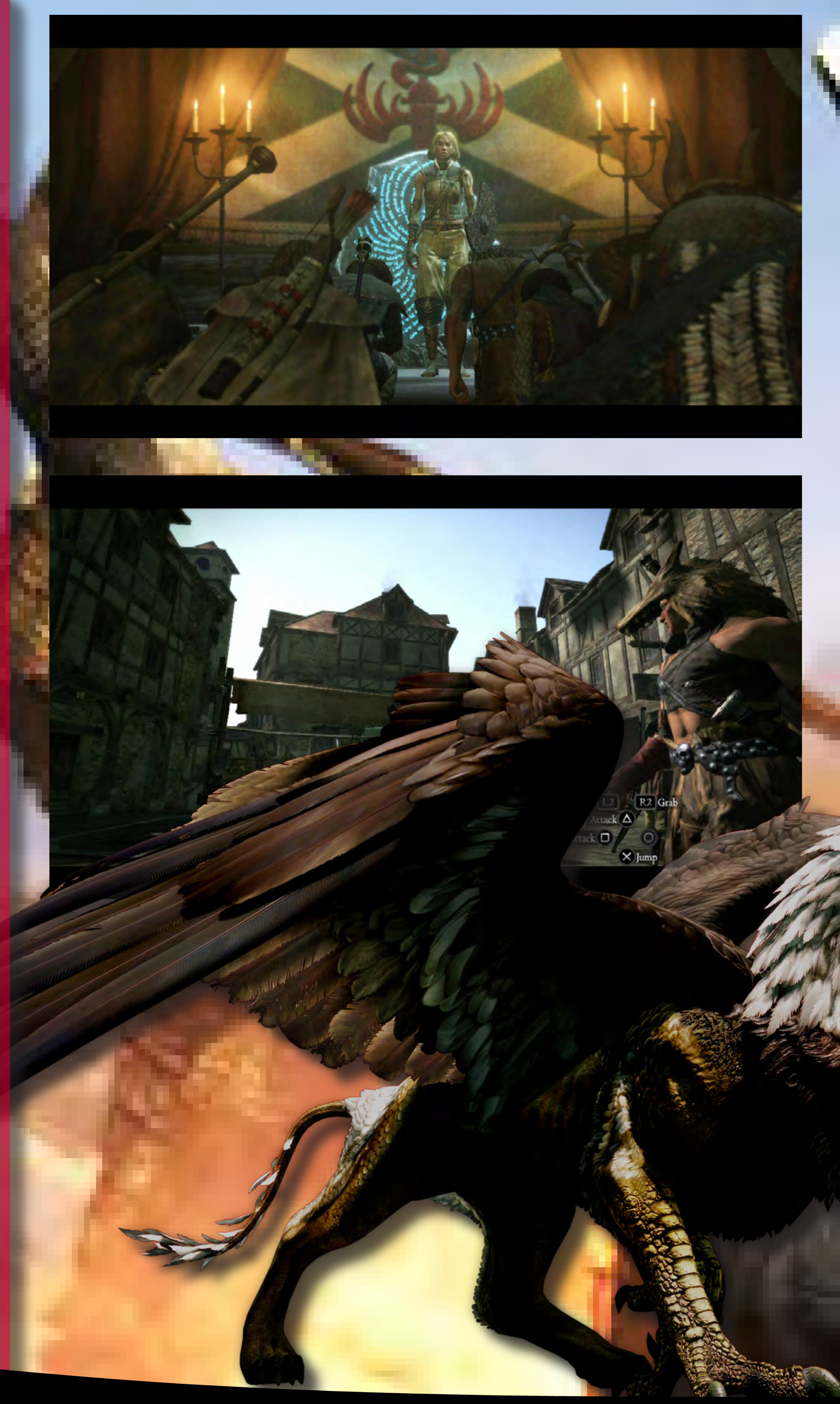
>>

mejorada que no solo nos ayudara en la historia si no que nos proporcionara una comunicación bidirecional con los personajes que nos acompañan.

Por otro lado podremos modificar y alterar el aspecto de nuestro personaje para dejarlo a nuestro estilo, contaremos con gran variedad de opciones y herramientas para crear a nuestro heroe perfecto.

Como comenté al principio este juego se caracteriza por altas dosis de magia, y ese punto es el que más realista parece, por un lado contaremos con un mago que ayudará al grupo siempre que le sea posible, pero esta vez su magia no se vera afectada por puntos de experiencia como se suele ver en el género, esta vez la fuerza de su hechizo sera la equivalente al tiempo de carga del mismo.

Al igual que nuestros compañeros, los enemigos seran variados e inteligentes, tal y como pudimos ver en la demo parece que la mitología estará muy presente en los ene-



migos o al menos en los jefes finales, ya que podemos apreciar a enemigos como Hidra. La forma de eliminar a los enemigos es ya conocida, para grandes jefes usaremos las tecnicas de escalar e ir dando golpes en los puntos debiles al tiempo que esquivamos los ataques del enemigo. En los enemigos mas facilotes simplemente los reduciremos a golpes para luego rematarlos. La IA de nuestros compañeros siempre nos ayudaran e incluso si encuentran ellos el punto debil del enemigo, nos lo haran saber. Capcom ha hecho mucho hincapié en el factor mundo abierto. "Si lo puedes ver, puedes ir hasta allí. Esto siginifica, que si desde lejos vemos algo en movimiento como puede ser un enemigo, si vamos a dicho enemigo el estara hay esperando, por muy lejos que este o por muy lejos que lo veamos cuando lleguemos estara alli, todo lo que veamos estara disponible. En un principio parece ser que solo podremos andar para movernos por los distintos lugares aunque todo parece indicar que contaremos con la ayuda de monturas para acelerar de vez en cuando el trayecto.



RECIBE EL APRENDIZAJE DEL DRAGON

REALIZADO POR JOSE ANTONIO SANCHEZ



Siguiendo la temática de un mundo abierto perfecto, nos encontraremos con ciudades muy del estilo de Assasinss Creed, en las cuales habra mas de 200 personajes dispuestos a hablar con nosotros. En este universo habra ciclos de dia y de noche, 2 minutos es el equivalente a una hora, y por tanto el escenario será notablemente distinto dependiendo de la hora. En las ciudades también podremos subir de nivel o mejorar armas, curarnos tras duras batallas, cambiar a los miembros de nuestro grupo, e incluso reclutar a nuevos guerreros. Respecto a la duracion del juego aun no sabemos nada con certeza, pero si sabemos que se incluiran multiples finales y como no, lo que hagamos durante la historia decidira el final.

GENERO: ACCION PLATAFORMAS: PC, PS3, 360



MUÉVETE CON TU MOVE

Con las navidades ya pasadas ahora nos toca volver a lo cotidiano pero ¿qué mejor forma que moviendo el cuerpo al ritmo del Move? Durante los últimos meses del año nos hemos ido encontrando con títulos y títulos para jugar con Playstation Move, títulos para bailar, cantar, cuidar a nuestra mascota, hacer ejercicio y sobre todo para divertirnos. Así que lo mejor que podemos hacer es resumiros en este especial algunos de los más jugados para que no os quedéis sin ellos.



Medieval Moves

Metete en la piel de un príncipe que ha sido transportado a un fantasmal mundo ambientando en la época medieval para liberar el castillo de las garras del malvado brujo Morgririm y de su

enorme ejercito de esqueletos. Este juego desarrollado por Zindagi Games, además de ser exclusivo para Playstation Move viene con un formato compatible con el 3d estereoscópico; y nos brindará la posibilidad de demostrar a nuestros amigos quien es mejor tanto jugando el modo historia en solitario como jugando online y teniendo la posibilidad de luchar hasta con tres amigos.





Winter Stars

En estas fechas tan señaladas, que mejor opción que darnos un paseíto por la nieve, o mejor dicho, competir en las mejores disciplinas que nos ofrece esta época del año. Con Winter Stars se nos permitirá demostrar nuestras habilidades compitiendo entre nosotros o contra enemigos virtuales, en once disciplinas distintas: paraesquí, curling, moto de nieve, bobsleigh a cuatro, descenso de esquí alpino, patinaje artístico, biatlón, freeride de esquí alpino, snowboard cross, trampolín de vuelo y pista corta. >>



Os recomendamos el "modo familiar" ya que en él tendréis la posibilidad de jugar con vuestros familiares eligiendo cada uno la dificultad que mejor se ajuste a vuestra experiencia con la consola.

Este juego no es exclusivo de Playstation Move, ya que está disponible para Xbox 360 y Wii pero nos da la posibilidad de explotar al 100% nuestro mando en PS3.



Convierte tu casa en una auténtica taberna Irlandesa. After Hours Athletes viene con tres divertidos juegos típicos de cualquier taberna o bar que tengamos en nuestro barrio. Cada uno con un completo tutorial con el cual aprenderemos a jugar a la perfección y así poder competir contra rivales online para ser el nú-

>>

mero 1. Dentro de este juego, que podemos adquirir tanto en descarga mediante PSN como comprándolo físicamente, nos encontramos con tres juegos. High Velocity Bowling, tira tu bola con efecto para derribar el mayor número de bolos posibles; Top Darts, elige el mejor número, apunta con precisión, y lanza tu dardo a la diana para encontrarte con el tiro ganador; y Hustle Kings, si eres bueno jugando al billar demuéstralo con este juego en las distintas modalidades.





¡Otro juego para toda la familia! Esperemos que tengan tanto aguante como tú porque con este nuevo y emocionante juego exclusivo para Playstation 3 podremos jugar a 20 divertidísimos minijuegos distintos con hasta 4 personas. Haciendo uso de la realidad aumentada interactuaremos con los objetos que salen de la pantalla para superar las entretenidas misiones. Nuestro fin será superar todas las pruebas para derrotar al Dr. Terrible y salvar al mundo. Para ellos usaremos diferentes artilugios como: martillos, alicates o turbinas.

>>



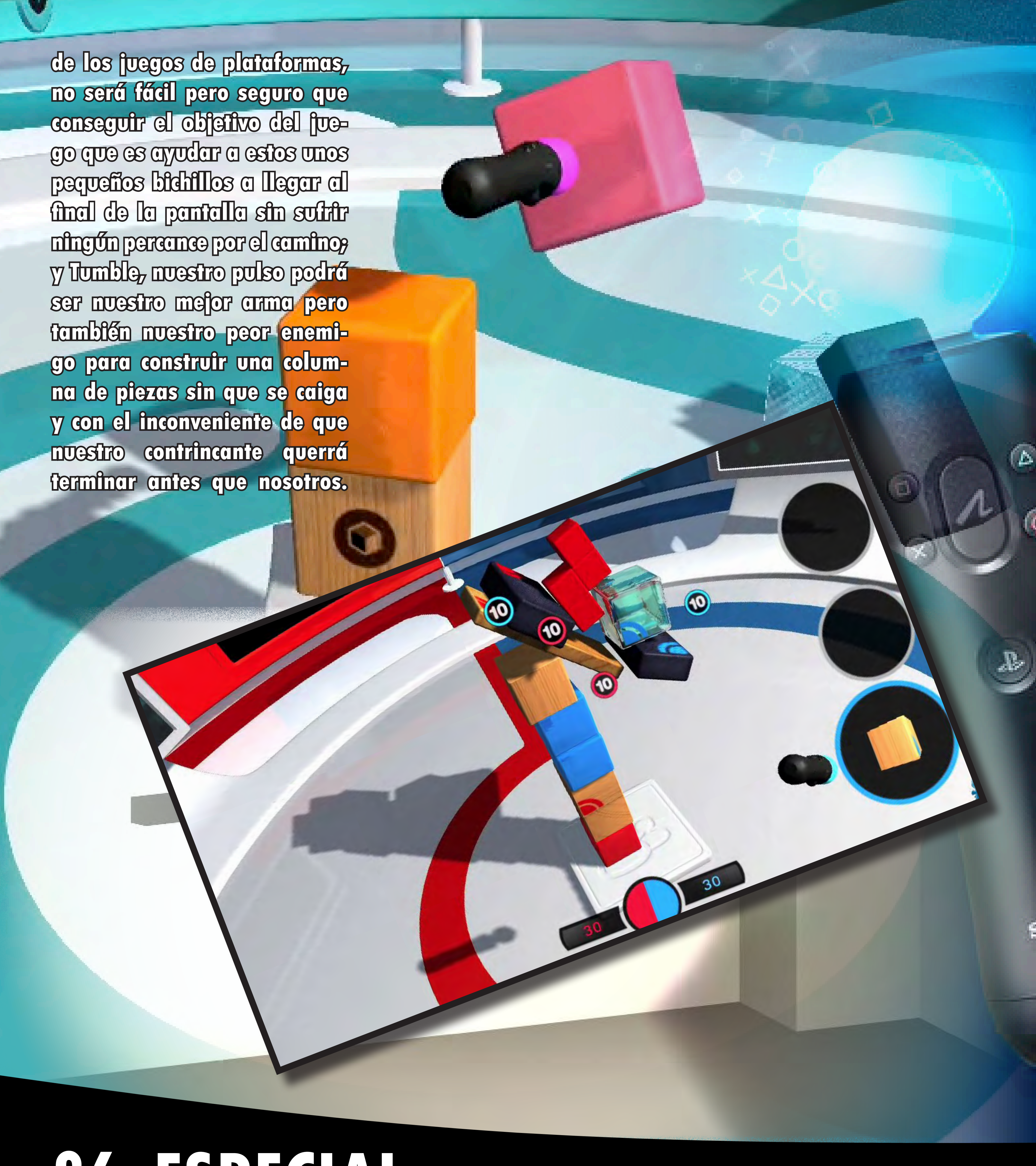
Posiblemente este juego de la desarrolladora Magic Pixel Games sea una mejor opción a comprar para los más pequeños. El juego dispone de 35 minijuegos y atracciones, en cuales nos daremos cuenta que el mando usa todo su potencial y funciona con perfecta sincronía con el juego, con la cuales tendremos que ayudar a la mágica Carnival Island a recuperar su esplendor. Algunas de las pruebas que tendremos serán: Minibolos, lanzamiento de aros y encestar pelotas en las canasta de la feria.



Move Mind Benders

Nos encontramos ante un nuevo pack recopilatorio, aunque este solo incluye tres títulos pero tres magníficos títulos que nos harán pasar muchas horas frente a la pantalla. Echochrome, nos llega la segunda parte del juego y con una nueva perspectiva, ahora nuestro mando será una linterna y nosotros deberemos guiar a nuestro pequeño amigo a través de las sombras; Lemmings, un clásico dentro >>

de los juegos de plataformas, no será fácil pero seguro que conseguir el objetivo del juego que es ayudar a estos unos pequeños bichillos a llegar al final de la pantalla sin sufrir ningún percance por el camino; y Tumble, nuestro pulso podrá ser nuestro mejor arma pero también nuestro peor enemigo para construir una columna de piezas sin que se caiga y con el inconveniente de que nuestro contrincante querrá terminar antes que nosotros.





Nuestra pequeña mascota nunca nos abandona y menos en navidad. Para los que aun no conozcáis este juego desarrollado en exclusiva para Playstation 3 se trata de un juego de realidad aumentada con el que tendremos que criar a una pequeña mascota. Tendremos que educarla,

>>



jugar con ella y por supuesto personalizarla. Es un juego ideal para que los niños, o los no tan niños, potenciemos la responsabilidad de cuidar a otro ser; y además esta nueva edición viene con la novedad de encontrarnos con dos mascotas al mismo tiempo.

MOVE FITNESS™



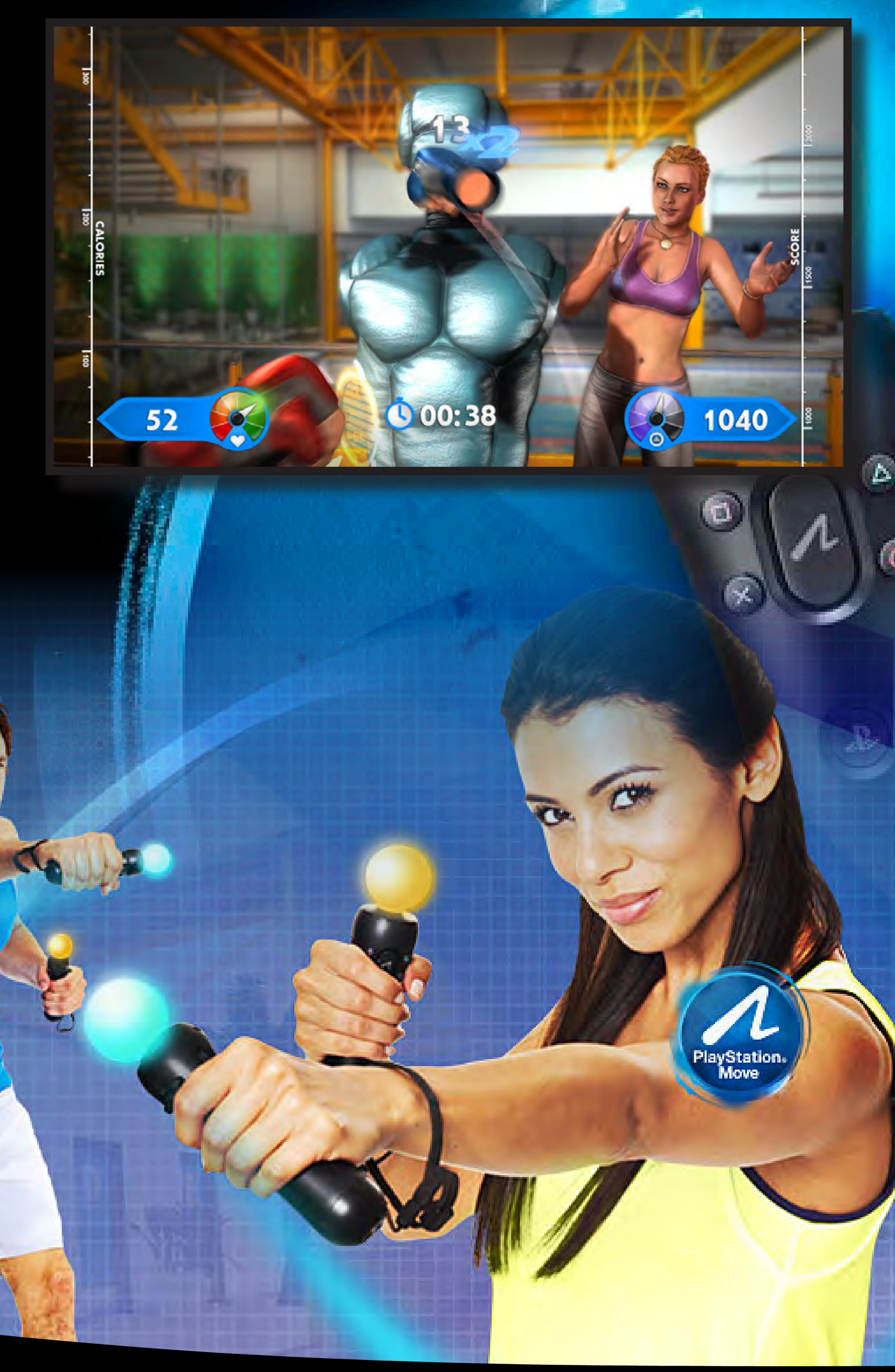


Ahora toca ponernos en forma, y para ello tenemos Move Fitness. Es el momento para quitarnos de encima esos turrones que se han quedado por ahí circulando en nuestro cuerpo haciendo un poco de ejercicio con la ayuda de nuestro mando, nuestro entrenador y los diferentes ejercicios que nos podemos encontrar. Algu-

>>

nas de las pruebas que nos encontraremos son: baloncesto, boxeo, kick boxing, y esgrima, pasando por diferentes tipos de pruebas en cada una y con un comienzo bastante lento y claro para que no nos perdamos al principio.

No penséis que estos son los únicos títulos que os podéis encontrar en el mercado, pero tampoco queremos que este especial sea interminable para vosotros.



REALIZADO POR BIBI RUIZ


¿ QUIÉRES VER MÁS ?
http://jfrteam.deviantart.com/

GENERO: ARCADE **PLATAFORMAS:** IPHONE, IPAD



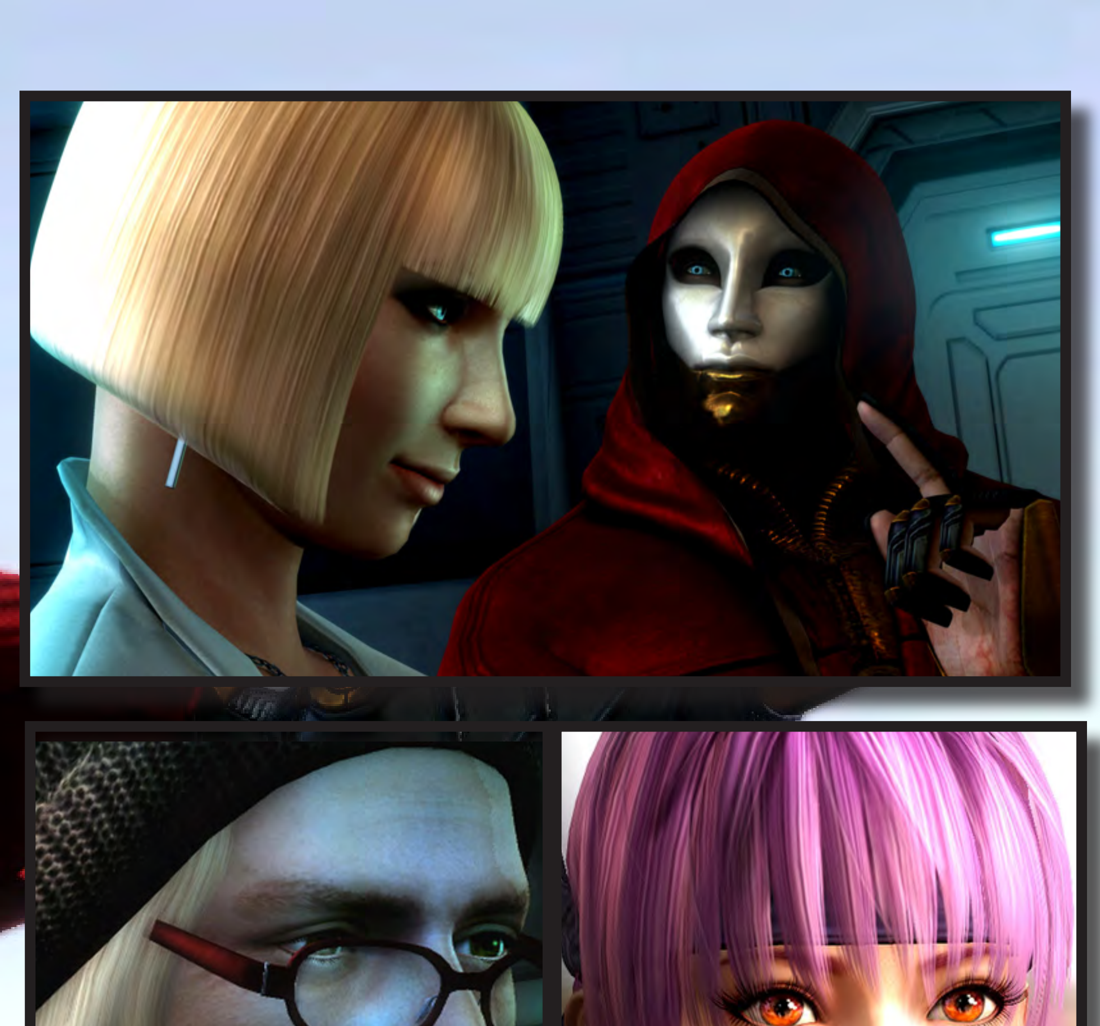
Entre el sigilo y los asesinatos

Ninja Gaiden ha vuelto, y esta vez con nuevas sorpresas dentro de su propia visión.

Team Ninja se pone de nuevo en manos de una franquicia querida por muchos de sus aficiones, Ninja Gaiden 3 llega para demostrar cual es su sitio, pero con cambios internos para intentar captar nuevas atenciones. Ahora, más que nunca uno de los motivos principales es darle mayor profundidad a la historia que gira en torno a nuestras batallas. De este modo además han dejado de lado esas mutilaciones, decapitaciones que realmente no son necesarias ya vistas en anteriores entregas. El argumento es el siguiente, Ryu Hayabusa tendrá que afrontar la maldición "el peso de la muerte" a la que se ve sometido por culpa de el Regente de la Máscara, el líder de un grupo de terroristas. Un nuevo enemigo en la vida de nuestro protagonista. La maldición con la que nos vemos afectados se alimentará de las vidas que robamos, infectándonos uno de nuestros brazos y manifestándose en poderes más fuertes y especiales. Las motivaciones y objetivos de este no están claras, haciéndolo un personaje totalmente enigmático durante todo el transcurso de la historia. Este misterio que envuelve

la nueva historia afectará a nuestro protagonista, Ryu, en la que las líneas del bien y del mal se ven difuminadas. Navegaremos entre el pasado y la vida actual de Ryu Hayabusa, en la que siempre se ha visto reflejado como un ser que se mueve solo para asesinar a sus enemigos, sin embargo, podríamos conocer sus verdaderas motivaciones y sentimientos ocultos en un personaje totalmente frío a los ojos de los demás. En esta nueva entrega, la katana, será el arma más importante del título ya que con ella acabaremos con las vidas de nuestros enemigos, acompañándonos durante toda la aventura. Ryu escalará muros con las dagas que cuenta en su poder(kunai), deslizarse por el suelo y lanzarse al vació desde posiciones elevadas, demostrando así todas las cualidades de un ninja. La iniciativa por parte de los desarrolladores del Ninja Gaiden 3 es que los jugadores experimenten de verdad lo que se siente al asesinar a un enemigo, teniendo en cuenta las conse-









Los movimientos de un ninja

cuencias que conlleva tal acto. Ninja Gaiden siempre se ha considerado con un nivel de dificultad atrayente, en este caso, intentarán mantener un nivel que también nuevos jugadores puedan disfrutar, acercándose a más variantes. Dentro del título contaremos las famosas escenas QTE en la tendremos que demostrar nuestra velocidad a la hora de pulsar los botones en escenas llenas de acción total, en que será totalmente crucial para poder salir con vida de esos momentos o simplemente acabar en ellos de una trágica forma. Uno de los lugares donde transcurrirá todo esto será la conocida ciudad de Londres. Dentro de la historia, podremos disfrutar de un modo multijugador. Esta opción nos dará el

El camino de un auténtico ninja

REALIZADO POR CORAL VILLAVERDE



lujo de personalizar al ninja, su voz, armadura, equipamiento y decoración. Los ninjas serán "genéricos" pero con habilidades que los caracterizarán de otros, como por ejemplo la invisibilidad. En la línea del campo, podremos ser traicionados por nuestros compañeros e incluso si nos sentimos atrapados, podremos suicidarnos por medio del harakiri. Ninja Gaiden 3 contará con soporte para PS Move (Playstation 3)

Ninja Gaiden 3 es un título que intentará dar un toque nuevo a esta saga para ligarse a sí a otro tipo de jugadores y en la que cuenta con una profundidad mucho mayor que sus antecesores, dándonos a conocer la auténtica visión de nuestro protagonista, Ryu Hayabusa.

VIDEOJUEGOS MADE IN ESPAÑA

Sólo 27 compañías desarrollan videojuegos en España

Pese a que en España se venden miles de copias de videojuegos, tan solo contamos con 27 empresas españolas que se dedican a desarrollar videojuegos, en su gran mayoría son empresas dedicadas a crea juegos para móviles, una pequeña parte son empresas que han conseguido triunfar en el mercado de los videojuegos.



Pocas empresas españolas han conseguido triunfar en el mercado de los videojuegos, tan solo tres lo han conseguido de una manera espectacular, poniendo sus videojuegos como números uno de ventas en multitud de paises, y por ello se merecen una especial mención en este articulo.

Quien no recuerda ¿haber jugado o haber oído hablar de Commandos? Gracias a ese juego Pyro Studios consiguió abrirse un hueco muy importante en el mercado de videojuegos tanto nacional como internacional. Pyro Studios, con sede en Madrid, se lanzó a la aventura con comandos, llegando a vender miles de copias en todo el mundo y gracias a su éxito la empresa decidió continuar con la franquicia poco después, sacando al mercado 5 juegos bajo el nombre de comandos, consiguiendo un éxito increíble con Commandos 2, dando el salto del PC a las videoconsolas suponiendo un gran éxito. Más tarde lanzaron la tercera entrega de la saga consiguiendo mantener a los fans pegados a la pantalla, por último el gran patinazo de Pyro Studios fue Commandos Strike Forces, un gran patinazo, cambiando por completo el estilo de la saga, cosa que no gusto a los fans por lo que de momento no se sabe

>>





si saldrán futuras ediciones de uno de los mejores juegos de estrategia en tiempo real.

Pero Pyro Studios no solo se basa en Commandos pese a ser su gran joya, también hicieron algunos títulos que triunfaron fuera del territorio español. Como Praetorians un juego de estrategia en tiempo real 3D, basado en las campañas de Julio César, el cual se basa únicamente en estrategia militar, tuvo su éxito entre los amantes del género. También hacer una pequeña mención a Imperial Glory otro juego más de estrategia, pero esta vez por turnos, con un éxito bastante limitado. El último éxito de la compañía se trata del videojuego Planet 51, que consiguió vender miles de copias por todo el mundo gracias al éxito de su película.

Otra gran empresa de videojuegos española y muy conocida por los amantes de los juegos de PC es FX Interacti-

COMMANDOS

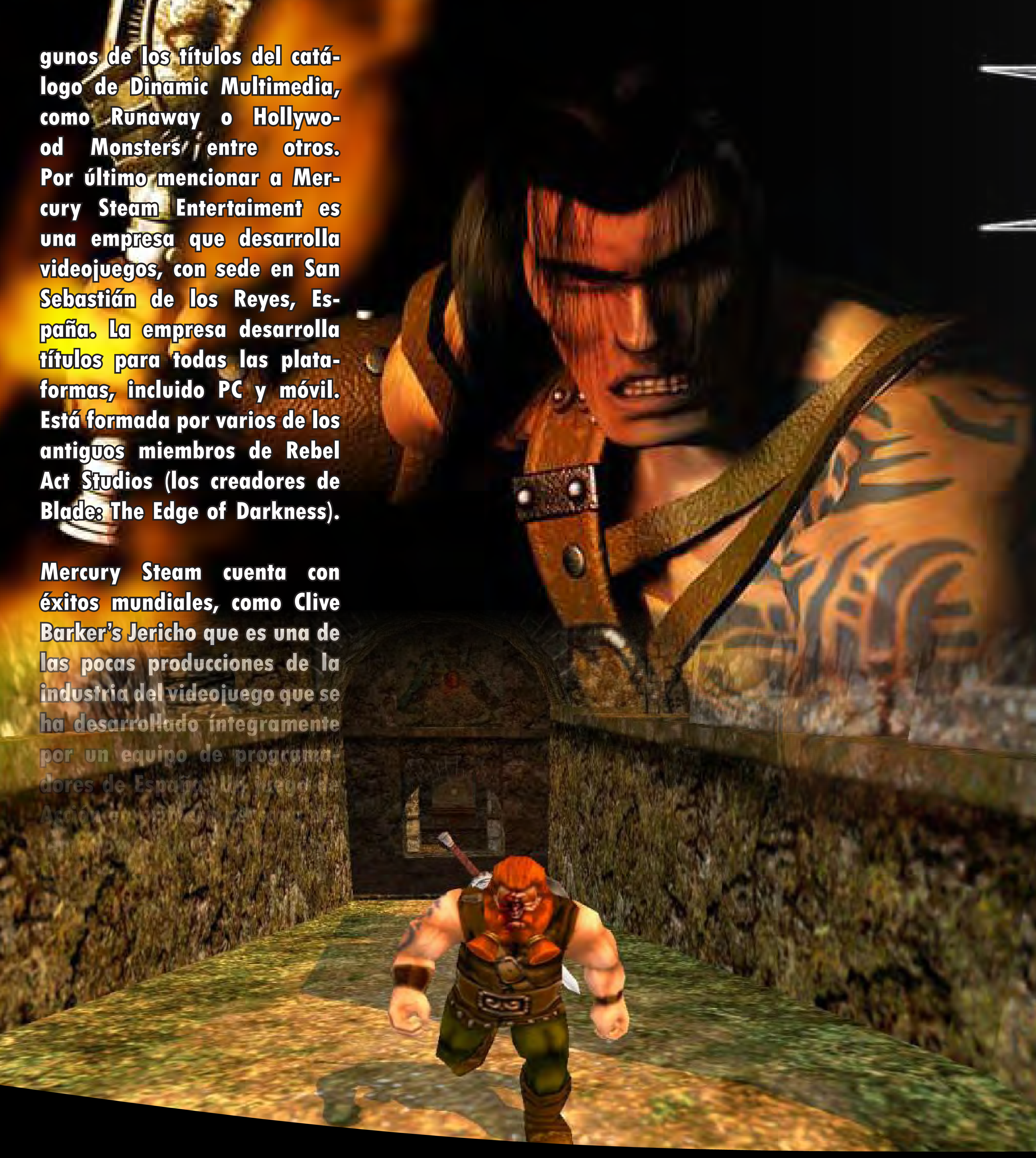


ve, la cual opto por la calidad y los bajos precios, llegando así a vender juegos por solo 20€ en la mayoría de títulos.

FX Interactive, compañía Hispano-italiana Se la puede considerar la heredera de la desaparecida Dinamic Multimedia que ha triunfado con videojuegos como Sacred, o imperivm. Consiguiendo sacar al mercado 9 títulos de Imperivm sin perder un ápice de calidad, y triunfando una y otra vez siempre mejorando de un título a otro. Por el lado contrario la franquicia también triunfa con Sacred un videojuego de rol de acción para PC, ambientado en el fantástico mundo de Ancaria, repleto de criaturas mágicas. Más de 1,8 millones de copias del juego fueron vendidas por todo el mundo. FX Interactive está dividida oficiosamente en dos partes: FX Edición que es la que se encarga de la adquisición y localización de productos de terceros y su puesta en el mercado y FX Studio que se encarga de desarrollar videojuegos propios

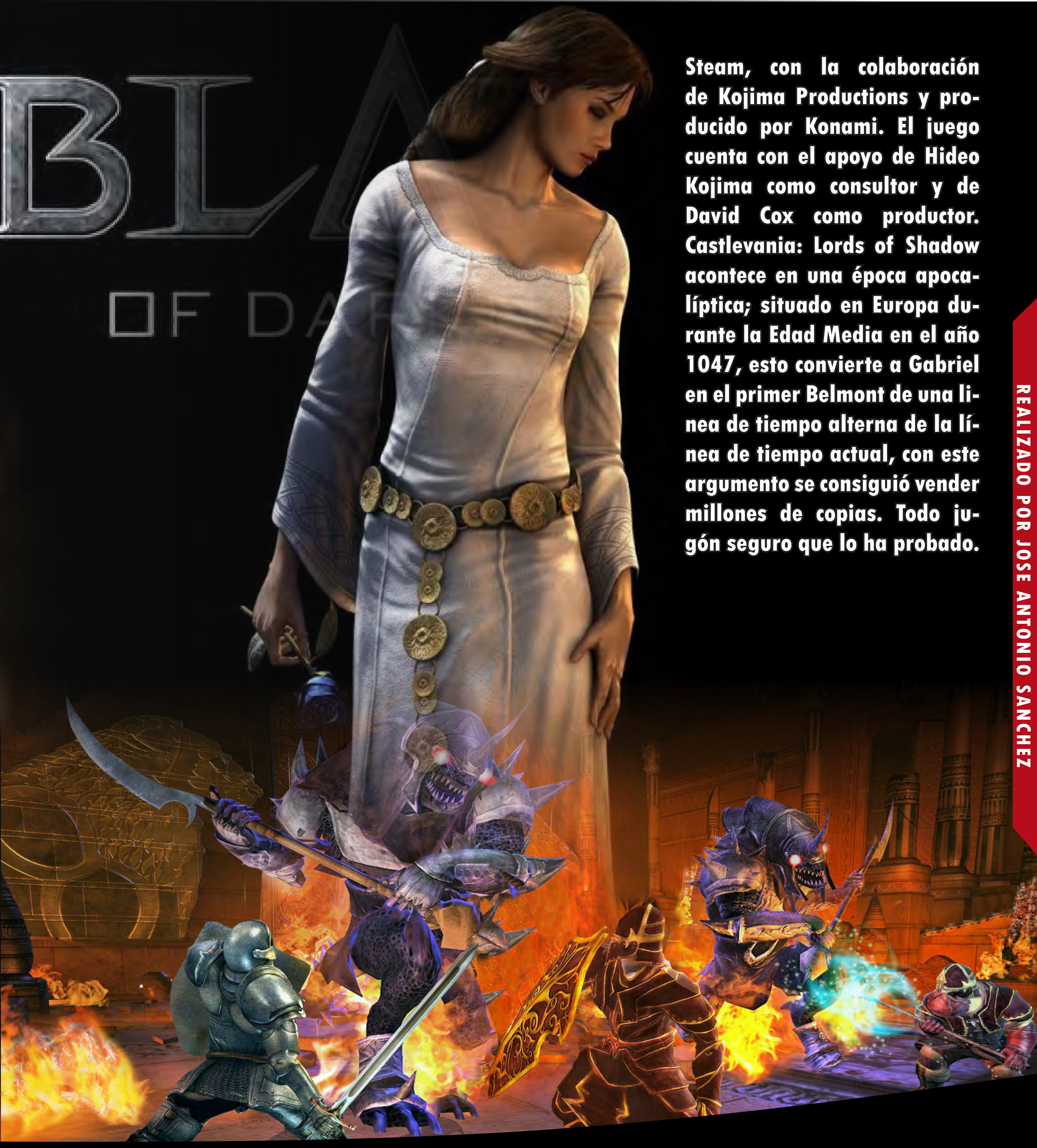
La compañía ha reeditado al-

>>



gunos de los títulos del catálogo de Dinamic Multimedia, como Runaway o Hollywood Monsters entre otros. Por último mencionar a Mercury Steam Entertaiment es una empresa que desarrolla videojuegos, con sede en San Sebastián de los Reyes, España. La empresa desarrolla títulos para todas las plataformas, incluido PC y móvil. Está formada por varios de los antiguos miembros de Rebel Act Studios (los creadores de Blade: The Edge of Darkness).

Mercury Steam cuenta con éxitos mundiales, como Clive Barker's Jericho que es una de las pocas producciones de la industria del videojuego que se ha desarrollado íntegramente por un equipo de programadores de España. Un juego de



Steam, con la colaboración de Kojima Productions y producido por Konami. El juego cuenta con el apoyo de Hideo Kojima como consultor y de David Cox como productor. Castlevania: Lords of Shadow acontece en una época apocalíptica; situado en Europa durante la Edad Media en el año 1047, esto convierte a Gabriel en el primer Belmont de una línea de tiempo alterna de la línea de tiempo actual, con este argumento se consiguió vender millones de copias. Todo jugón seguro que lo ha probado.

REALIZADO POR JOSE ANTONIO SANCHEZ

CURIOSIDAD

ACELERA CON TU XBOX 360



Os mostramos un bonito mod de la película Tranformes. Una genuina Xbox 360 cuidada al detalle con forma de coche. Realmente si no estuviera el mando de la consola, que también lo han adaptado al estilo de la "verde" de Microsoft, no sabríamos ante que consola nos encontramos. También, aunque en la foto no se pueda apreciar, os podemos decir que el la luna trasera trae incorporada una pantalla, y unos leds delanteros para saber cuando está encendida y cuando está el disco duro funcionando.





¿DONDE ESTÁ LA OTRA MITAD DE MI ÁRBOL?

Pensábamos que no se podía innovar nada con el árbol de navidad, que ya estaba todo inventado y probado, pero de pronto llega Ryan Kelly y nos deja con la boca abierta. ¿Qué mejor forma de dejar a todos perplejos? Pues, este muchacho con un poco de originalidad ha pensado en partir su árbol en dos (si, realmente esta partido en 2, el portal no es de verdad), y colgar del techo la mitad superior de este, pero claro, todo esto no tendría sentido sin los aros de color rojo y azul que le ha añadido ¿Te atreves a hacer lo mismo con el tuyo?





UNA MESA CON ESTILO... A VIDEOJUEGO.

Por fin han llegado los que muchos querían. Ahora tendremos nuestra propia recreativa al alcance de la mano. De tiempos remotos las máquinas recreativas han llenado salas enteras para nuestra diversión, donde antes gastábamos nuestros duros en jugar tardes y tardes. Con la retirada de estas mucha gente ha optado por tener su propia máquina recreativa, ya sea por construcción casera o comprándola pero siempre ha estado el inconveniente del espacio. Eso ya no es un problema, ahora la moda ha cambiado, y podemos tener lo retro en el centro de nuestro salón con toque moderno ¿Dónde? En la mesa central. Se puede ver claramente en la foto que lo que tenemos es una pantalla con más de 50 juegos preinstalados y dos mandos (que se podrán esconder) en los extremos para que podamos jugar con quien queramos.



MIRA LA HORA EN TU PORTAL



¿Os gustan estos relojes? Ahora está de moda encontrarnos por ahí objetos relacionados con el videojuego Portal 2, como habéis visto tanto en el número anterior de Creative Future como en este os habéis encontrado otros objetos. Esta vez os mostramos unos relojes de pulsera, el diseño de los dos modelos que hay, aunque parezca el mismo, no lo es, uno lleva una pantalla OLED y el otro es un analógico revestido con tinta fluorescente, fijo que ahora sí os habéis quedado con la boca abierta, pues nada, ahora solo toca esperar que lleguen a nuestras tiendas.

¿CONOCES EL MINI-NINTENDO?



Mucha gente ha tenido una Nintendo o una Super Nintendo hace ya años, y mucha gente aun la conserva, y es muy normal porque estas fueron de las primeras consolas que impulsaron nuestra adicción a los videojuegos. Pues hoy os traigo para que veáis una réplica exacta (aunque no en su interior) de una SuperNintendo pero a una escala bastante pequeña ya que cabe en la palma de nuestra mano.

AGUA DE OTRA GALAXIA

Simplemente son botellas de agua, pero mucho más originales que las que compramos normalmente en el supermercado de nuestro barrio. Estas botellas diseñadas por Mandy Brencys son un guiño a la película de Star Wars, la cual junto con su reciente juego MMO es una de las más seguidas en el mundo. Estas botellas no se comercializarán en España, o al menos de momento, pero si llegaran seguro que la compraríais porque el precio que tienen es de tan solo 2 dólares.



REALIZADO POR CRISTINA USERO

¡SORTEAMO



SI QUIERES GANAR UN JUEG

PARA PC O MAC Y CREES Q

LA SIGUIENT

¿QUÉ COMEN

a) Hamburguesas dobles
b) Cerebros
c) Huesos de caramelo

¡No pierdas la oportunid

Entra en: http://www.facebook.com/pag
pincha en 'Me gusta' y

El listado de ganadores saldrá





O DE PLANTAS VS. ZOMBIES
UE SABES LA RESPUESTA A
E PREGUNTA:

LOS ZOMBIES?

s con Queso

lad de ganar un juego!

es/Creative-Future/112533095429321

publica tu respuesta.

í en nuestro próximo número.

¡GANADORES

YA TENEMOS LA LISTA DE GANADORES DEL CONCURSO

GRACIAS A TODOS POR PARTICIPAR Y

TWITER	JUEGO	CONSOLA
Tuigthy	Warhammer 40k	ps3
Djjube	Warhammer 40k	ps3
Xaxuli	Warhammer 40k	ps3
DanygpFCB	Warhammer 40k	ps3
Belgarath3	Warhammer 40k	ps3
jmdobon	Fifa 12	xbox 360
elgjca	Fifa 12	xbox 360
Sevillano28	Fifa 12	xbox 360
DavidGosu	Fifa 12	xbox 360
Oihane Gomez	Fifa 12	xbox 360
McStein3	Rage	xbox 360
McwNamie	Rage	ps3
Luthien86	Dance!	ps3
FreakTerritory	MotoGp 10/11	ps3
Jordi_Bass	Guild wars Trilogy	pc

DEL SORTEO!

QUE HEMOS REALIZADO POR NUESTRO ANIVERSARIO.

Y ENHORABUENA A LOS GANADORES:

Para recibir el juego tendreis que poneros en contacto con nosotros mediante un mensaje privado en twitter para verificar que sois los ganadores, mandandonos vuestra dirección de email y nos pondremos en contacto con vosotros para mandaros el juego. Si no recibimos ninguna notificación por vuestra parte en los próximos 30 días pasaremos a asignar el juego a una persona de la lista de reservas, que es la siguiente:

p_manzano, shinokikot, gilshaq, caescam, Manoletinamama, HierroVerde, tikitorio, vicones, yessidas y Javatitu



Nuevos personajes, nuevos escenarios y nuevos modos de juego

Ultimate Marvel Vs. Capcom 3 añade doce nuevos personajes al robusto elenco de luchadores del que ya disponíamos, sumando un total de 50, si contamos los dos personajes descargables: Jill Valentine y Shuma-Gorath

Esta edición además de añadir nuevos personajes al universo Marvel vs. Capcom nos trae un refinado sistema de lucha, ocho nuevos escenarios y nuevos modos de juego. Entre algunos de los nuevos personajes nos encontraremos: Strider, blandiendo su espada, el villano de Ghost 'n Goblins Firebrand, Nemesis, uno de los peores enemigos que nos podemos encontrar en Resident Evil, y Frank West , el reportero más dicharachero de la saga Dead Rising, todos estos del Universo Capcom; y por parte de Marvel nos encontraremos el Motorista Fantasma (Ghost Rider), buscando venganza, Ojo de Halcón (Hawkeye), quién con su destreza desbordará a sus enemigos, Doctor Extraño, un insólito hechicero y Rocket Raccoon, un mapache curtido en el uso de todo tipo de armas.

Uno de los mayores cambios añadidos y de los más curioso es la inclusión del Modo Espectador, en el cual nosotros podremos ver partidas online de otras personas, sin llegar a jugarla y viceversa, ¿Abrirá esto el campo de las apuestas en los videojuegos? También, posiblemente por petición de la comunidad, han incluido nuevos escenarios, no muchos y tampoco originales pero al menos dan un poco de juego y un toque distintos a la hora de jugar, no es lo mismo ir luchando siempre en los mismos escenarios que ir encontrándote con un abanico de distintos tablados.

Otro cambio que nos encontramos es en el daño de los personajes. En la edición anterior si elegíamos determinados per-



Con el Modo Espectador podremos aprender de nuestro rivales





ULTIMATE MARVEL VS. CAPCOM 3

GRAFICOS	8.5	TRAYECTORIA	8.5
JUGABILIDAD	8.1	MUSICA	8.1
		TRADUCCION	6.0

NOTA 8.0

REALIZADO POR BIBI RUIZ

sonajes teníamos muchas más posibilidades de ganar la pelea porque no estaban todos bien compensados. Ahora a esos personajes superdotados le han cortado las alas y por fin están todos a la misma altura para luchar por su supervivencia.

CONCLUSIÓN

La gente que posiblemente más disfrute este juego será los que ya se han aprovechado de la anterior edición, ya que verán muchas mejoras respecto a los fallos que se fueron encontrando, además de la inclusión de nuevos modos de juego, personajes y escenarios, pero eso no quiere decir que los que comencemos nuestras andanzas con esta edición no podamos disfrutar de todo su potencial.

GENERO: ACCION

PLATAFORMAS: 360, PS3, PC

DISTRIBUIDORA: KOCH MEDIA

DESAROLLADORA: KYLOTONN



EyePët™

Cuida de tu pequeña mascota

La mascota virtual más carismática y cariñosa de Sony Computer Entertainment España llega a nuestra portable con EyePet.

Para los que no sepan de qué va EyePet, os podemos decir que nuestra misión principal es aprender a cuidar de una mascota. Anteriormente podíamos hacerlo desde nuestra Playstation 3 pero SCEE ha decidido que también podamos sacarla del salón de nuestra casa y llevar a nuestra mascota virtual con nosotros a donde quiera que vayamos. El sistema de juego es bastante fácil e intuitivo, como no podía ser de otra forma ya que el juego está destinado a los más pequeños. Solo tendremos que colocar la tarjeta mágica sobre una superficie plana, escanearla con nuestra cámara y esperar que aparezca nuestro peludo amigo. Tendremos la posibilidad de personalizar nuestra mascota como más nos guste, tendremos la posibilidad de hacerle incluso los peinados más originales que se nos ocurran. Cuando la saquemos de paseo ella o él, según el nombre que le hayáis puesto irá encontrando tesoros escondidos y premios ocultos en todos los rincones por los que pase. El juego viene con muchos juegos con los cuales entretenernos, o bueno mejor dicho, para entretener a los más peques. Una divertida forma de jugar será la de crear objetos. Podremos crearlos dibujándolos en un papel y colocándolos delante de la cámara. También podemos echar una carrera con nuestra mascota, juegas a los bolos o ir de pesca, todo dependerá de nuestra imaginación. Lo más importante del juego es que ayuda y enseña a quien lo juegue a cuidar de una mascota y tomar decisiones que harán que ella sea feliz y esté

>>




Juega con ella y dale de comer y obtendrás tu recompensa



EYEPET		TRAYECTORIA	8.0
GRAFICOS	8.4	MUSICA	7.0
JUGABILIDAD	7.8	TRADUCCION	9.5

NOTA

8.0

REALIZADO POR CRISTINA USERO

bien cuidada. Entre algunas de las cosas que podemos hacer es ducharla para que este limpita, entrenarla para que este en forma, e incluso grabar órdenes para que luego nos haga cuando las demos. Si cuidamos de ellas todos los días y atendemos a sus necesidades iremos consiguiendo nueva ropa, y material para fabricar cosas y semillas para crearle un jardín y que se pueda divertir más.

CONCLUSIÓN

Un juego más que recomendado para los pequeños de la casa. Será una forma de enseñarles a cuidar de su mascota y a ser un poco más responsable además que contar con lo mejor de todo, que se divertirán un montón.



VIVE INTENSAS PERSECUCIONES Y CARRERAS FRENETICAS CON COCHES DE ALTA GAMA

Desde hace ya unas semanas la última entrega de la saga interminable de Need For Speed está disponible en tiendas y para prácticamente todas las plataformas. Y quien no conoce ya esta gran familia de carreras callejeras donde el elemento común es el conducir coches de prestigiosas marcas y de alto nivel escapando de la policía mientras luchamos por ser los mejores corredores. Pero en esta ocasión hay algo distinto, esta vez no corremos en una ciudad por ser el mejor piloto, esta vez corremos de punta a punta de estados unidos y todo por una gran suma de dinero. Pues con un buen argumento no hay que esperar menos de esta clase de juegos, para ser más exactos, nuestro protagonista tiene problemas de dinero con la mafia, donde al comienzo del juego apareceremos metidos dentro de un coche a punto de ser prensado y el cual debemos escapar rápidamente mediante el ya conocido minijuego de







ir pulsando botones según nos lo indiquen en pantalla, tras escapar de nuestra trampa mortal robamos un coche y comienza una persecución que a su vez hará de pequeño tutorial para ir aprendiendo un poco como van los controles y el manejo del vehículo. Tras escapar finalmente de la mafia una antigua amiga llamada Sam, se pondrá en contacto con nosotros para hacernos una proposición que no dudaremos en aceptar, se trata de una gran carrera, donde competirán los mejores pilotos de todo el país y una gran suma de dinero para su único ganador. Por supuesto la carrera empieza en la ciudad de San Francisco y acaba en la ciudad de Nueva York. Y como era de esperar en este tipo de juegos, tendremos a disposición una gran variedad de vehículos de alta gama, teniendo la posibilidad de desbloquear vehículos aún mejores. Una característica que se pierde en este juego, es que ya no ganaremos créditos o dinero para poder mejorarlos ya que ninguno de los vehículos tiene esa opción, en cambio, ganaremos expe-

>>



CORRE DE PUNTA A PUNTA DE LOS EEUU SOLO POR UN MOTIVO: EL DINERO

riencia la cual nos darán nuevas habilidades que nos serán muy útiles a medida que avancemos. La experiencia la podemos adquirir según nuestra forma de conducción, haciendo derrapes, adelantando a otros oponentes, evadir bloqueos policiales, entre otras muchas más acciones. En el apartado de jugabilidad nos encontramos con un juego totalmente árcade, donde se aprecia que los vehículos, por mucho que nos choquemos nunca se perjudicara su rendimiento aunque sí que se verán daños físicos en el coche, además, si el golpe es muy fuerte, se nos brinda la oportunidad de retroceder un ponto de control anterior para repetir el tramo y asi evitar el peligro. También podemos usar este "truco" de retroceder cuando queramos, siempre y cuando nos queden retrocesos ya que se van gastando, el problema y muy grave que tiene es que si te sales un poco de la carretera te hace retroceso y es muy frustrante ya que si somos de los que nos salimos un poco para cortar en las curva o incluso si nos salimos por un leve golpe este no te vuelve a meter en la carretera, te reinicia de nuevo el punto de control. En su apartado grafico podemos ver lo impresionante de los escenarios por los que iremos cruzando en nuestra ruta hacia la fortuna, los coches también alcanza un altísimo nivel de detalle, aunque no todo está a la altura ya que en las es-

cenas que corremos de noche, no hay tanto nivel y las luces son muy simplonas además si le añadimos unos tiempos de carga bastante largos (incluso cuando usamos el retroceso) y todo esto acompañado con una banda sonora de la que se echa de menos temazos de grupos famosos a nivel internacional como siempre han acompañado los Need For Speed que en su lugar solo encontramos melodías realizadas solo para los momentos claves del juego y algo de música que acompaña en las carreras, los efectos sonoros cumplen bastante bien, destacamos el sonido de las piedras al chocar con los bajos del coche en los tramos de tierra. El juego cuenta con doblaje al castellano, pero los diálogos son escasos. Otro lastre negativo es que aunque la historia promete, el desarrollo de la misma con otros personajes se queda algo cutre ya que solo sabremos cosas de ellos mediante las esperas en los tiempos de carga que incluso no llegamos a leer al completo y también deciros que ni siquiera llegan a hablar durante el desarrollo del juego. Para concluir, su modo multijugador aporta un poco mas de emoción dándonos la opción de personalizar nuestro perfil con iconos, fondos para nuestro perfil e incluso un lema para mostrar al resto de usuarios. Sus modalidades son muy simples, tendremos varias “playlist” según con qué tipo de coches queremos jugar (hay tres tipos: los muscle cars, los exóticos y los deportivos) y correremos una serie de tres a cinco carreras donde ob-

>>





NEED FOR SPEED: THE RUN

GRAFICOS	8.8	HISTORIA	7.0
JUGABILIDAD	8.2	MUSICA	6.0
		TRADUCCION	8.5

NOTA 7.7

REALIZADO POR JUAN JOSE SUAREZ

teniendo el mejor resultado obtendremos puntos y finalmente el jugador que más puntos obtenga será el ganador. También podremos ganar experiencia jugando o cumpliendo una serie de objetivos que siempre podemos ver en un listado que encontramos en nuestras estadísticas.

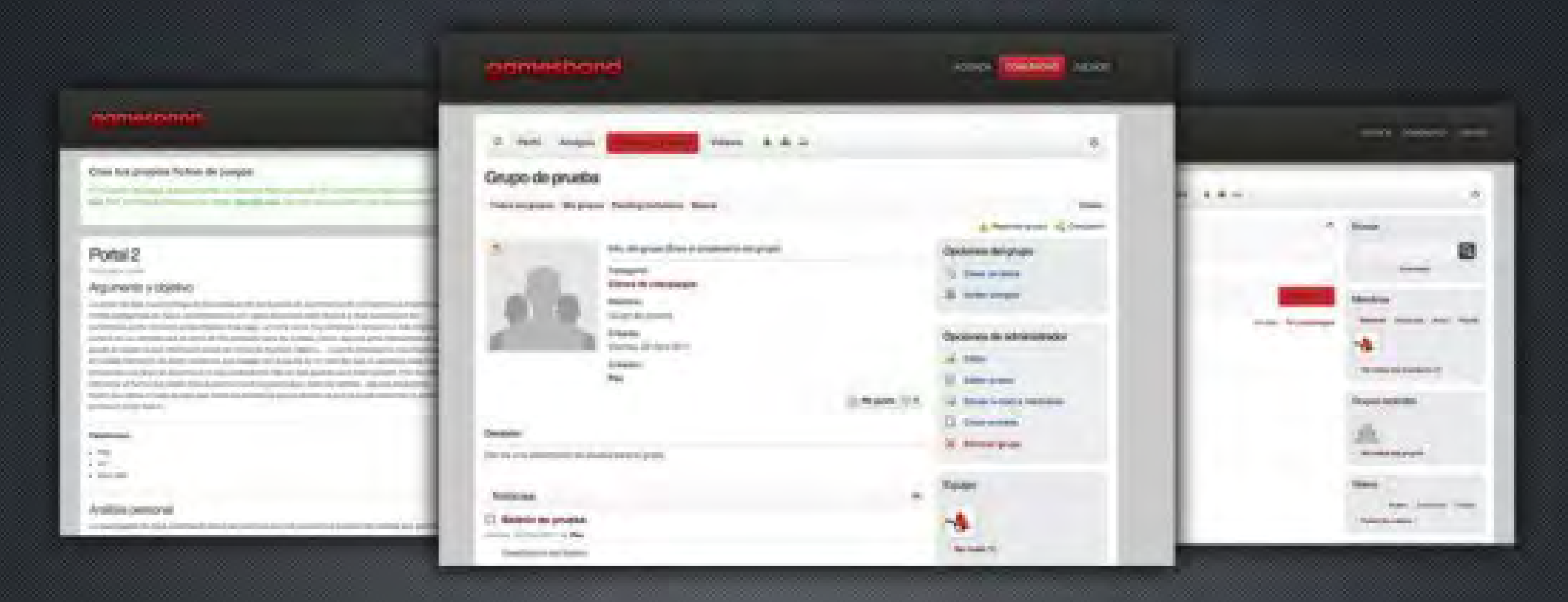
CONCLUSIÓN

No entiendo que pasa hoy en día con este mundo, no sé si quieren hacer ventas con un juego muy simple o que ya se quedan sin ideas y hacen los juegos por hacer, para mí los Need For Speed se quedaron en el Underground y en el Most Wanted. Y este ultimo parecía muy bueno, pero es monótono, no existen ya lo de dar vueltas a un circuito siempre es casi en línea recta y encima la policía solo te persigue a ti y ni siquiera van a por los oponentes. Como experiencia no está nada mal, pero debe mejorar mucho.

gamesband

BIENVENIDO PRENSA TWITTER FACEBOOK ACCEDE >>

la red social para “jugones”



gamesband

LA PRIMERA RED SOCIAL PARA
JUGONES EN ESPAÑOL

gamesband

GENERO: ACCION

PLATAFORMAS: 360, PS3, PC

DISTRIBUIDORA: UBISOFT

DESAROLLADORA: UBISOFT MONTREAL



TRES EN UNO: JUEGO, PELICULA Y DEMO

Para los amantes de la saga Tekken llego la elección perfecta. Namco Bandai nos trae un juego con sabor a clásico y a la vez con aire fresco.



En este blu-ray nos encontramos con tres opciones a elegir.

Jugar a uno de los mejores juegos clásicos de peleas que se ha visto en Playstation con es Tekken Tag Tournament donde podremos jugar con calidad HD y que sigue siendo igual de divertido y entretenido que antaño, juego que hace más de diez años nos trajo la posibilidad de disputar combates con dos personajes en el mismo equipo aunque no viene con ninguna novedad exceptuando los logros que le han añadido. Uno de los fuertes de este remake es que una vez completado el juego con un personaje desbloqueamos otro nuevo, no es nada nuevo pero es una recompensa que seguramente conseguirá que intentes completar el juego con todos los personajes. La demo de Tag Tournament 2, donde podremos elegir entre Ling Xiaoyu, Alisa Bosconovich, Jin Kazama y Kazuya Mishima, aunque estos dos últimos personajes, conocidos ya en la saga vienen un poco cambiados. El videojuego cuenta con un renovado sistema de combate y gráficos que nos dejarán más

>>



que asombrados, esta vez los personajes cogen mucho más realismo en el campo de batalla. Un detalle muy curioso es que ya que la demo dispone de pocas posibilidades, porque solo podrás elegir entre 4 personajes (2 para cada batalla) y luchar con otros dos que siempre serán los mismos que te dejan escoger, es que incluye un sistema de logros. Si, tenemos logros para desbloquear, no son mucho pero bueno, hay que tener en cuenta que nos encontramos ante una demo de lo que será el juego.

Y finalmente, nos encontramos con la película Blood Vengeance en la cual veremos los hechos transcurridos entre dos juegos de la saga, Tekken 5 y Tekken









TEKKEN HYBRID		TRAYECTORIA	8.3
GRAFICOS	7.8	MUSICA	7.7
JUGABILIDAD	8.2	TRADUCCION	7.0

NOTA

7.9

REALIZADO POR FRANCISCO DIAZ

6. Una bonita historia que seguramente gustara mucho a los fans de Tekken y que no deberíais dejar de ver. De la historia no os contaremos mucho ya que pensamos que lo mejor es que la veáis con vuestros propios ojos.

CONCLUSIÓN

Una buena opción si queremos retomar nuestro momento de lucha jugando a Tekken Tag Tournament para PS2 con calidad HD, y si queremos ver y tener la película, Blood Vengeance, basada en parte del argumento de sus juegos. También contamos con una demo del juego que llegará, el cual tiene nuevas luchas con un sistema de combate totalmente mejorado.



Dos nuevos modos de juego: desafío y leyenda

Dynasty Warriors 7: Xtreme Legends amplia el universo Dynasty Warriors añadiéndole múltiples mejoras.

Nos sumergiremos en la piel de los más poderosas y bélicos generales de la historia de la Antigua China. Este juego no es una versión remasterizada ni una nueva historia ajena a Dynasty Warriors 7 sino una expansión en exclusiva para PS3, ya que nos encontramos con la sorpresa de que no dispone de Campaña ni de Conquista que son los modos más "grandes" del juego original, aunque si tenemos el juego anterior disponemos de la posibilidad de cargar los datos de nuestra partida y continuar con el progreso de nuestros personajes.

Las mejoras o novedades que incluye este juego respecto al anterior son, nuevos personajes como Guo Jia & Wang Yi y Pang De; nuevas y mejoradas armas, versiones más poderosas de las ya vistas en DW7 que desbloquearemos conforme nos vaya-



mos pasando el juego, aunque es verdad que hay algunas que ya tendremos desde el comienzo como Dragon Spear, Podao, Orb y el Scepter; cuatro nuevas técnicas de especiales para luchas, que se añaden a las originales Whirlwind y Dash, estás técnicas de activarán en función de la compatibilidad de nuestro arma y dos nuevos modos de juego. El modo desafío, nos permitirá luchar por los primeros puestos de las clasificaciones a nivel mundial y el modo Leyenda, una nueva modalidad que nos permite abordar batallas de otras entregas de DW tanto en los escenarios conocidos como en los nuevos, además de esto, podremos hacer que nuestra Ciudad Castillo prospere y emplear para ello un lugarteniente elegido entre los personajes jugables.

Disponemos de una variedad enorme de personajes, al comenzar tendremos la posibilidad de elegir entre los 60 personajes jugables que hay, y una vez elegido nuestro favorito escogeremos uno más para ponerlo como

>>

Elige entre los 60 personajes jugables





DYNASTY WARRIORS 7 XTREME LEGENDS		HISTORIA	8.0
GRAFICOS	8.6	MUSICA	7.5
JUGABILIDAD	7.5	TRADUCCION	7.0

NOTA

7.9

REALIZADO POR JOSE M. ALCARAZ

lugarteniente de nuestro castillo.

En lo respectivo a la jugabilidad, descartando las mejoras ya comentadas nos encontramos con sistema de combate igual al anterior. Aunque el primer juego es muy entretenido este realmente es una ampliación y es posible que solo capte la atención de los verdaderos fans de la saga en España, ya que en Japón no es el caso porque sabemos que es una de las grandes sagas que mueven el mercado de los videojuegos.

CONCLUSIÓN

DW7 Xtreme Legends es una expansión con sabor a poco. Es un buen juego y sigue bastante la estructura del primero pero no llega a ser un juego de los que enganchen a causa del precio que tiene, realmente es un DLC de DW7 pero en disco y a un desorbitado precio... al menos en España.



GENERO: ACCION

PLATAFORMAS: 360, PS3, PC

DISTRIBUIDORA: UBISOFT

DESAROLLADORA: UBISOFT MONTREAL

Rayo McQueen, Gorvette, Bernoulli, Grem y muchos más.

El coche más conocido de la gran pantalla llega a nuestra consola más pequeñita.



Cars 2: El Videojuego llega con todo el humor y la acción de los protagonistas del universo de “Cars 2” en una emocionante historia de espionaje en la que tendremos que convertirnos en hábiles agentes del centro de entrenamiento de espionaje internacional C.H.R.O.M.E. (Command Headquarters for Recon Operation and Motorized Espionage).



Durante el juego además de llevar nuestro coche favorito, Rayo McQueen también podremos ponernos en la piel, o más bien en las ruedas de los demás protagonistas aunque eso sí, tendremos que ir desbloqueándolos para usarlos.



Aunque el juego es fiel a nuestro juego de PS3 , nos encontramos con que la jugabilidad es un poco insuficiente ya que al ser un juego de coches estaremos limitados solo a dar vueltas en circuitos de distintas ciudades para competir contra diversos rivales, pero la pega viene en que durante la carrera no tendremos pleno control de nuestro coche. Nosotros solo tendremos la po-





sibilidad de rodar, dependiendo de la vista de cámara que este en ese momento activa, en un plano bastante limitado, la idea de los creadores es que juguemos con diferentes vistas y de esa manera veamos la posibilidades que nos trae este título, pero tal vez hubiera sido caritativo darnos un poco más de libertad. No penséis que por ello el juego es aburrido ¡Nada de eso! Durante las carreras nos encontraremos con objetos/armas que nos ayudarán a ganar la carrera de una manera menos limpia pero legal. Nos encontraremos con misiones para lanzar a nuestros rivales y hacerles perder tiempo o incluso aumentar nuestra velocidad una vez rellenemos nuestro turbo.

Dentro del juego podremos participar en carreras simples, multijugador para cuatro jugadores, Contrarreloj, Entrenamiento y muchas más opciones, donde además de ganar la carrera deberemos disputarlas de muy diversas formas.

La imágenes y el diseño de





CARS 2		TRAYECTORIA	7.0
GRAFICOS	7.4	MUSICA	5.8
JUGABILIDAD	7.4	TRADUCCION	9.9

NOTA

7.2

REALIZADO POR ISABEL GARCIA



los coches es fiel a la película y están muy bien detalle; tan solo podríamos poner una pequeña pega en los comentarios que hacen los coches, que son un poco repetitivos y más bien pocos, pero no es nada grave, aunque hay que tener en cuenta que el juego está sobre todo pensado para niños.

CONCLUSIÓN

Compite contra todos los amigos y enemigos de nuestro carismático Rayo McQueen en desenfrenadas y divertidas carreras a través de distintos países y circuitos.



En Afterfall: Insanity nos encontramos ante un mundo postapocaliptico donde los pocos supervivientes del holocausto nuclear se vieron forzados a recluirse bajo tierra en bunkers destinados a tal efecto pero no con la suficiente capacidad para albergarlos a todos. Nuestra historia comienza unos 20 años después de estos sucesos y nos pondrá en la piel de un psicólogo de uno de estos bunkers, que mayormente trata casos de desordenes mentales causados por el encierro. Nuestro protagonista no está muy contento con su vida, ya que para empezar, viven en un estado militar, además, casi todos lo miran mal y murmuran cuando pasa por su trabajo y por si esto fuera poco últimamente no está durmiendo bien debido a unos pesadillas. Su único consuelo es un amigo con el que desahogarse y su amada Karolina.

Lo primero que veremos es una sesión con la primera niña que nació bajo tierra. Dicha sesión no saldrá muy bien dado que nuestro protagonista Albert se quedará dormido en mitad de esta. Al terminar decide ir a darse una vuelta, pero es llamado por el general para encargarle un trabajo. Deberá ir a otro subnivel en el que ha habido una fuga de algún tipo de substancia y donde todos los afectados empiezan a tener comportamientos extraños. A partir de ese momento comienza la aventura pues tendremos que enfrentarnos a lunáticos, mutantes y otras criaturas para conseguir llegar a lugar seguro. ¿Dónde nos llevará el camino?

Afterfall: Insanity podría haber sido un gran juego, primero si

hubiese llegado traducido y no tuviese una historia tan enrevesada para los no angloparlantes, o que al menos los subtítulos aunque también en ingles mostraran toda la conversación. Además el juego necesita un ordenador bastante potente para los gráficos que tiene, sin olvidar que el movimiento del personaje y de los enemigos es bastante pobre, las escenas de acción son bastante predecibles y el argumento aunque tiene sus toques originales en algunas partes no deja de ser más de lo mismo, excepto quizá la parte final del juego. Además no tendremos un contador de salud, solo sabremos que nos queda poca vida cuando veamos gotas de sangre en los bordes de la pantalla.

Los combates también dejan bastante que desear pues no es normal que con una escopeta le dispares a un enemigo a la cabeza a bocajarro y lo decapites o que simplemente se muera. Un detalle curioso que sí vale la pena es que cuando un enemigo muere lanza las armas al aire y eso si está bastante logrado.





AFTERFALL: INSANITY		HISTORIA	6.7
GRAFICOS	6.3	MUSICA	6.8
JUGABILIDAD	5.9	TRADUCCION	3.8

NOTA

6.1

REALIZADO POR JOSE M. ALCARAZ

Otro detalle engorroso es que hay muy poca interacción con el entorno, pues aparte de las maquinas de bebidas (que todo hay que decirlo, no son de ninguna utilidad) no nos encontramos con mayor interactividad exceptuando las palancas y llaves que nos vamos encontrando y que nos permiten continuar el camino a recorrer.

CONCLUSIÓN

En definitiva un juego interesante y entretenido, pero les ha faltado pulirlo más, podría pensarse que debido a las presiones no les ha dado tiempo a terminarlo y lo sacaron tal cual lo tenían. Una pena pues podría haber sido un buen juego.





COLABORA CON
CREATIVE FUTURE
http://creativefuture.tk
¿TE CONSIDERAS UN JUGON ?
¿SERIAS CAPAZ DE DAR CON EL ANALISIS PERFECTO?
¿TE GUSTAN LOS VIDEOJUEGOS?
SI QUIERES COLABORAR CON UNA REVISTA DE VIDEOJUEGOS QUE CUENTA CON MÁS DE 100.000 LECTORES EN TODO EL MUNDO. BUSCANOS EN:
PRENSA.CREATIVEFUTURE@GMAIL.COM



GENERO: ACCION

PLATAFORMAS: 360, PS3, PC

DISTRIBUIDORA: UBISOFT

DESAROLLADORA: UBISOFT MONTREAL

CRUSADER KINGS II

SE UN REY Y COMPÓRTATE COMO TAL, TOMA DECISIONES SOBRE TU DESTINO

El rey, la figura más relevante de un territorio y sus dinastías... Paradox Interactive nos muestra un nuevo título para los amantes de la estrategia. Podremos disfrutar de la Edad Media en Europa y aprovechar para organizar la vida como nos gusta, con mucha estrategia y nuestros mejores movimientos tácticos.



Como viene siendo habitual en los títulos de Paradox, se trata de estrategia en estado puro, combates y más combates para conseguir la victoria en el territorio aunque en esta ocasión no se convierte en el objetivo principal del juego, sino cuidar de nuestra nación y de nuestra familia. La conquista de la mayor extensión posible del territorio es imprescindible en este tipo de títulos, pero King Crusader II tiene un punto diferente, los combates se realizan de un modo más animado al que estamos acostumbrados.

King Crusader II explora uno de los períodos más conocidos de la historia universal, en una experiencia diseñada por los maestros de la gran estrategia. La Europa medieval es devuelta a la vida en este título épico plagado de riqueza tanto estratégica como táctica. Europa está en crisis. Las tierras están fragmentadas en pequeños feudos; el Emperador lucha con el Papa y el Santo Padre declara que todos los que vayan a liberar la Tierra Santa serán perdonados de sus pecados. Europa es el lugar y este es el momento para la grandeza. Aumenta tus tierras y llena las arcas; nombra vasallos, promulga leyes, mientras la interacción con cientos de nobles modifica tus expectativas y crea así la dinastía más poderosa de la Europa medieval. Un rey acosado siempre tiene amigos que lo apoyan… pero cuidado, el reino puede encontrar problemas si un leal vasallo se convierte en un acérrimo rival. Estamos listos, aumenta tu prestigio y escucha al mundo susurrar tu nombre. Paradox, vieja conocida por sus títulos estratégicos, nos ofrece en esta ocasión un juego un tanto diferente; King Crusader II, que, para nuestra impresión, con el nuevo toque de RPG se ha convertido en algo mucho más interesante de lo habitual.

>>



El escenario del juego se extiende desde el norte de Noruega a Etiopía y desde Islandia hasta las playas del este del Mar Caspio, teniendo como objetivo final la conquista de todo el territorio. Los mapas son enormes con muchos desniveles que influyen definitivamente en las batallas. Con este titulo intentan dar más importancia a la manipulación de la sociedad y política de la época que a la destreza táctica, lo más importante aquí es tener al pueblo contento… Comenzaremos en el año 1066 con un modo multijugador de hasta 32 jugadores que realmente merece la pena probar. Para los full-estrategas los títulos de Paradox Interactive siempre son algo especial, aunque la verdad, gráficamente no destaca, las múltiples estrategias que puedes afrontar para conseguir tu meta, así como el ambiente, algo muy característico de Paradox, consiguen evadirnos y centrarnos en el juego, lo que en ese sentido está bastan-

>>

SER EL REY NO ES FÁCIL, Y MÁS TENIENDO UN HIJO BASTARDO




DESDICHADO



KING CRUSADER II		HISTORIA	7.0
GRAFICOS	5.5	MUSICA	7.0
JUGABILIDAD	6.0	TRADUCCION	8.5

NOTA

6.7

REALIZADO POR JESUS MAGAÑA

te bien diseñado. Las interfaces son algo más sencillas de lo que estamos acostumbrados y nos costará menos adaptarnos al juego para poder sacarle el máximo partido. Este nuevo título de Paradox sale a la luz el 13 de enero de 2012, para PC. Controlar un reino nunca es fácil y la época en la que nos situamos hace que sea aun más complicado; la familia, el pueblo, la Iglesia, los bastardos…. Es curioso que, como ya sucedió con otros títulos de Paradox, la descendencia es un punto importante para poder continuar con la misión; cabe destacar que, si no tienes descendencia y mueres, se acabó. Necesitarás mantener el contacto con tu familia y tenerla contenta para poder crear así una dinastía que se encargue de continuar la misión que comenzamos.

CONCLUSIÓN

Sin duda, como comentamos, Paradox es famosa por sus títulos de estrategia y claro está que todo lo referente a la Edad Media da mucho juego; en esta ocasión nos muestra una nueva vuelta de tuerca a los juegos tácticos, mostrándonos la relación entre la figura el rey y la familia. En mi opinión, uno de los aspectos que podría sin duda mejorar Paradox son sus gráficos, que no atraen a nuevos jugadores, aunque cabe tener en cuenta que los títulos que diseña son para gente un poco más adulta. Aun así y teniendo en cuenta que para Paradox, lo más importante es la estrategia, ha demostrado una vez más que en su campo es la mejor gracias a este titulo. Espero que lo disfrutéis.



COMUNIDAD ⇄ GAME

→ **Las noticias más interesantes del momento,**

divertidos **minijuegos** con los que entretenerte durante horas, **análisis de los juegos** más actuales, los mejores **vídeos** en alta calidad, un **foro** en el que dar rienda suelta a tus opiniones y poder **compartirlas** con todos los usuarios…

Todo esto y mucho más te espera en la **Comunidad GAME.**



¡Entra y diviértete !



RESPONDER Y ACERTAR

¿Quién quiere ser millonario? Llega a nuestras consolas para hacernos pasar un rato divertido entre preguntas y respuestas.

Hay épocas en la vida en la que estamos ligados a la televisión, y en la que todos los programas nos resultan parecidos. Sin embargo, uno de ellos, concretamente un concurso de televisión, que logró llegar a multitud de países logrando una audiencia que superaba todas las expectativas. El concursante cara a cara solo con el presentador, sentadas uno enfrente del otro, con un monitor delante, y dónde se tendrá que superar una serie de preguntas para llegar al premio final. El juego de ¿Quién quiere ser millonario? Es una adaptación totalmente fiel de lo que es el concurso en sí. El presentador se nos muestra desde un principio, serio y tranquilo, uno de los parecidos con los presentadores reales. Las preguntas con las que

se cuentan son de temática general, comenzando desde lo más fácil hasta cada vez preguntas más complejas. Podremos personalizar nuestro paquete de preguntas, destacando así el paquete especial de South Park donde aparecerán preguntas relacionadas de todas las temporadas. El problema de este, es que hay que tener un nivel de conocimiento de esta serie, ligado más a fans. Pero tendremos la oportunidad de disfrutar de un paquete concreto de preguntas de cine, la gran ventaja de este módulo es que muchas de las preguntas están relacionadas con la época actual de es esta temática, haciéndolo menos complejo a veces, pero esto no quiere significar que siempre será fácil. Algo equilibrado. Como en todos los módulos se empezarán por preguntas sencillas desde el principio e irán aumentando el nivel de facultad. Tendremos los comodines iguales que los del concurso:

-El comodín de la llamada
-El comodín del 50%
-El comodín del público

El ambiente que se nos transmite desde el principio nos pone como si estuviéramos realmente dentro del concurso de televisión, incluyendo así la música que destaca en este, creando una sensación de nerviosismo. Este juego contará con una opción multijugador, en el que podrán jugar hasta 4 personas. En ella podemos poner el pase del mando, turnando a sí el momento de respuesta a las preguntas. No tiene mucho de diferente esta opción con respecto al modo normal, simplemente que



se jugará en turnos al juego, dependiendo de lo que acertemos en la pregunta principal. Aún así, su finalidad es pasarlo bien y crear una competitividad entre los jugadores para intentar lograr el mayor dinero posible.

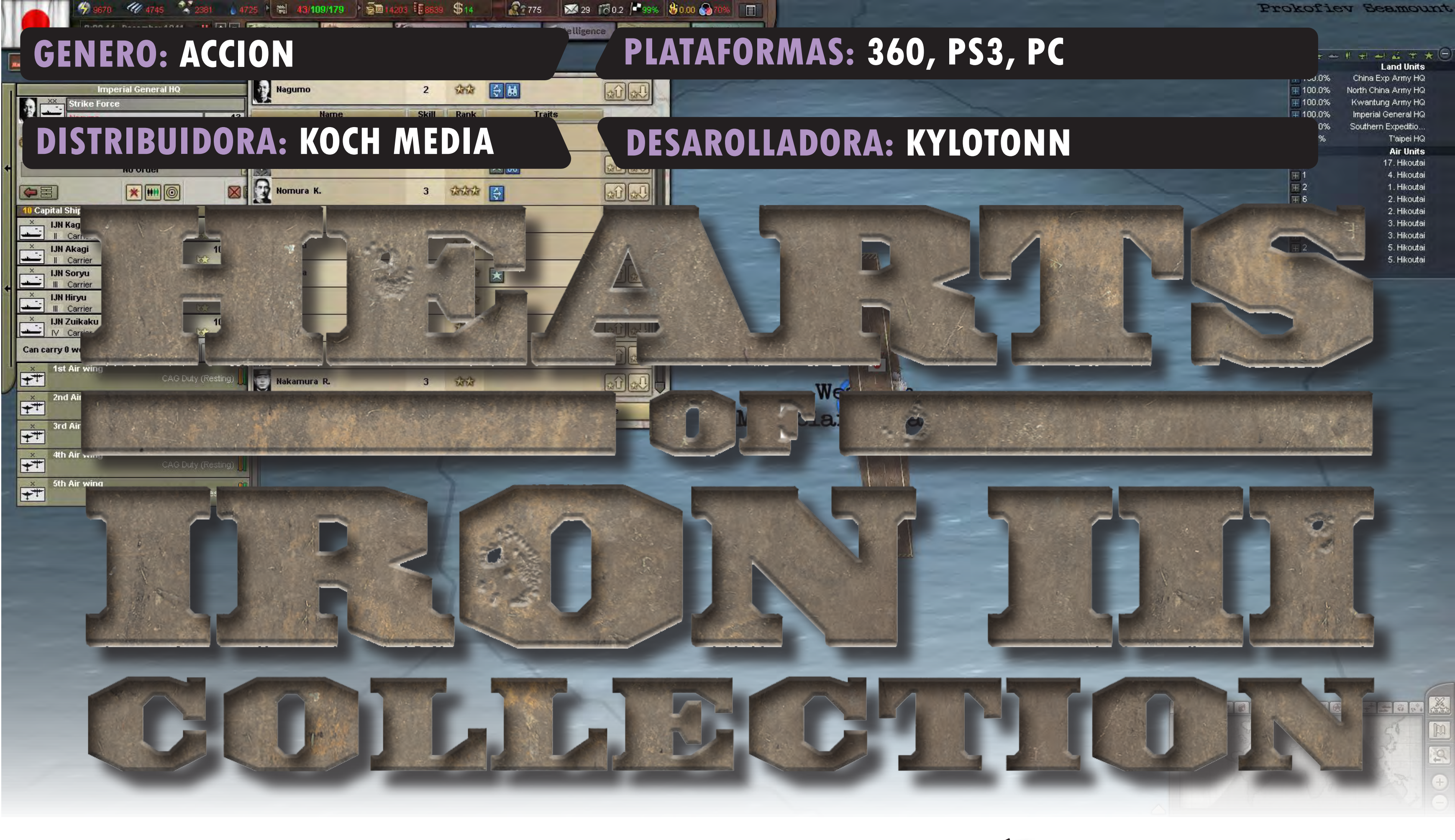
CONCLUSIÓN

¿Quién quiere ser millonario? Es un juego divertido para jugarlo con amigos, en la que nos sentiremos como si estuviésemos dentro del verdadero concurso.



REALIZADO POR CORAL VILLAVERDE


FASE BETA
LEE NUESTRAS
GUIAS DE
VIDEOJUEGOS
fasebeta.net



LA GUERRA LA HACES TÚ, DECIDE COMO QUIERES QUE SEA ESCRITA

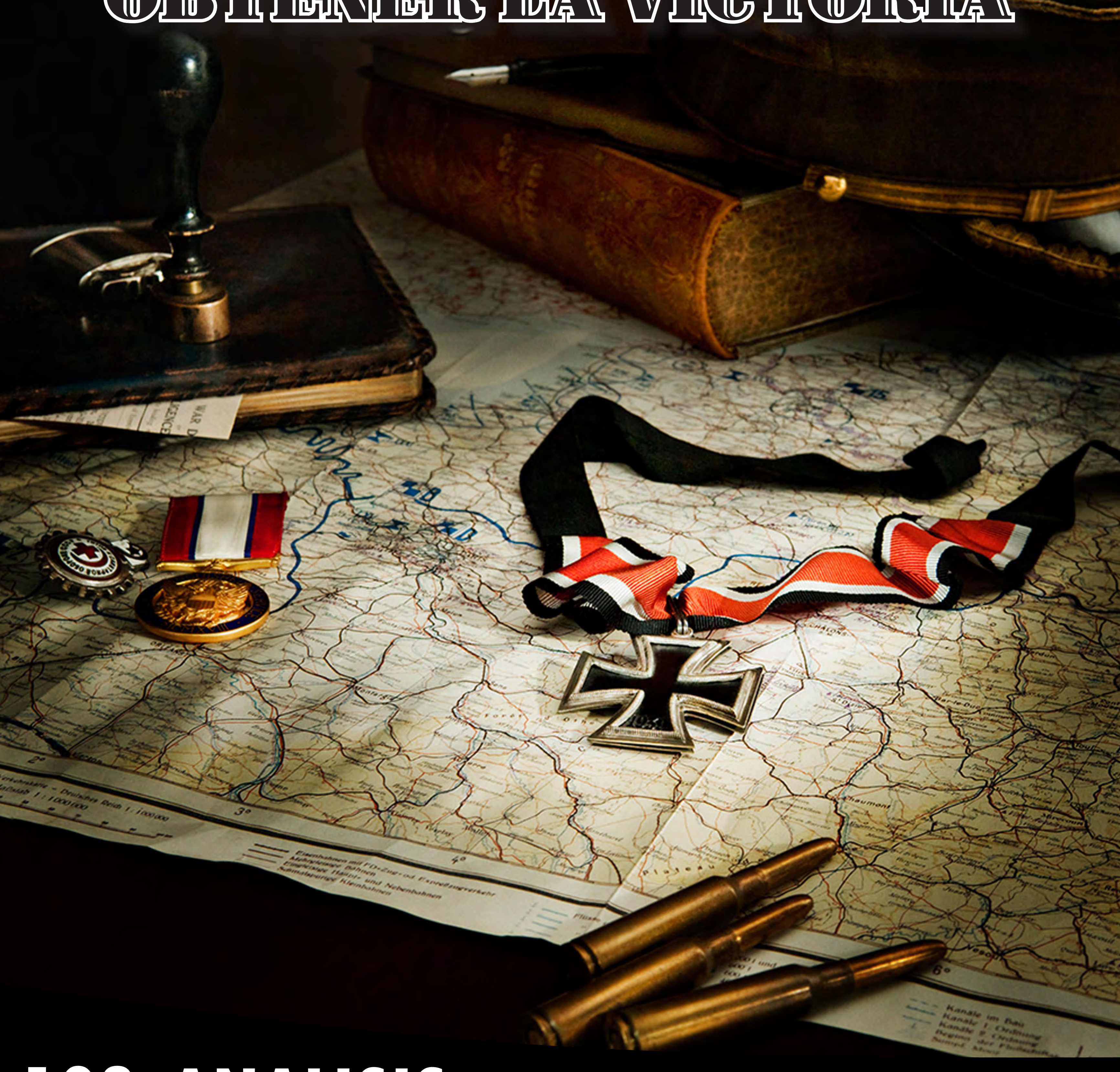
Es la hora de la batalla, de la sangre y de la guerra, la vida ya no es igual, no existen los problemas de antes. Nos encontramos ante una enorme misión, guiar a nuestro país entre 1939 y 1945, manejar a una nación durante la Segunda Guerra Mundial. Nos enfrentamos a algo difícil de imaginar, estas decisiones serán capaces de provocar cambios en la historia de la humanidad.

Paradox nos ofrece en esta ocasión la oportunidad de poner en nuestras manos para poder analizar “Hearts of Iron III Collection” y permitirnos así enfrentarnos a los villanos que florecieron durante esa época. Todos los títulos de Paradox se caracterizan por su seriedad, realismo, gran cantidad de estadísticas y por supuesto estrategia, mucha estrategia a la que no nos acostumbramos y con niveles muy asequibles a todos los jugadores. Tendremos el deber de manejar uno de los países del mundo, controlando Política, Diplomacia, Economía, Infraestructura, Industria, Investigación y por supuesto su Ejército. El objetivo es lograr que nuestra alianza consiga el mayor número de puntos, es decir, de victorias cuando lleguemos a la fecha de finalización, aunque, según el país, podremos tener otro tipo de objetivos para poder sobrevivir en esta gran catástrofe. Paradox siempre ha tenido en cuenta la faceta histórica a la hora de desarrollar sus juegos de estrategia y por supuesto lo ha tenido en cuenta en este juego, tomando como referencia los sucesos históricos acaecidos, tales como los acuerdos secretos entre URSS y la amenaza nazi para repartirse Polonia. Esto nos permite la posibilidad de tomar decisiones históricas o bien otras completamente diferentes que cambien el curso de la historia. Debido al gran carácter bélico del título, los aliados y el ejército son las partes más importantes del juego y los que podremos elegir, siendo además los elementos sobre los que tendremos más control. La meteorología en el juego es muy importante, sobre todo las condiciones climatológicas, el terreno de la batalla o la actitud de la población civil de las regiones del mundo harán que las batallas sean más complicadas o no, facilitando la conquista o la derrota de las mismas. Hearts of Iron III Collection es un videojuego de estrategia bélica compleja creado por Paradox Interactiva y debido a esa complejidad de la interfaz es importante

>>



GRAN ESTRATEGIA PARA OBTENER LA VICTORIA





saber que está desarrollado únicamente para PC y que podemos adquirirlo ya en cualquier tienda de videojuegos especializada. Podremos diseñar un mundo mejor, cambiar la historia mediante la diplomacia o la batalla. El desarrollo de Hearts of Iron III Collection ha sido tratado con un alto nivel de detalle respecto a la cantidad de decisiones que puedes tomar y la repercusión que tendrán las mismas en la batalla, con resultados que tal vez no sean los esperados. Las elecciones que hagamos con respecto al ejército, como comentamos anteriormente, tendrán un elevado nivel de detalle, decidiendo los batallones que tendremos en cada región e, incluso, teniendo en cuenta todas las ciudades claves que tuvieron gran relevancia en la II Guerra Mundial. Para los amantes de los juegos de estrategia, así como los amantes de la historia, esta nueva entrega será una joya que no ha de faltar en sus colecciones. Lo que nos hemos encontrado, al poder disfrutar del adelanto de este título, es un buen juego, aunque los gráficos no son muy destacados, los elementos más importantes si se tienen en consideración. La estrategia en los juegos de Paradox es el punto clave y como no, en este jue-

>>



go así se ha tenido en cuenta. Puede que sea algo complejo al principio acostumbrarse a los mandos y a la interfaz, a veces algo de sobrecarga de información, pero pienso que en un juego bélico de estrategia, toda la información es necesaria. Sinceramente, es una etapa de la historia que tenemos oportunidad de cambiar, pudiendo elegir el papel de cada país en esta Segunda Guerra Mundial.

CONCLUSIÓN

La historia es muy entretenida y para los amantes de la estrategia es una verdadera obra de arte, no dejéis pasar la oportunidad de poder disfrutar de este juego si realmente os gustan las historias de guerra, tendréis la oportunidad de ser el organizador de la batalla y dar las órdenes necesarias para lograr la victoria. El mundo no volverá a ser el mismo, distribuye tus tropas y conquista territorios para cambiar el curso de la historia.


创新的未来是游戏杂志。
我们将谈论视频游戏上的所有新闻
PARA QUE
NO TE SUENE A CHINO
CUANDO TE HABLEN DE
VIDEOJUEGOS
CREATIVE
FUTURE
http://creativefuture.tk

GENERO: ACCION
PLATAFORMAS: 360, PS3, PC
DISTRIBUIDORA: KOCH MEDIA
DESAROLLADORA: KYLOTONN



“QUISIERA SER EL ECO DE TU VOZ PARA PODER...”

Singstar vuelve a la carga y esta vez con los mejores clásicos de nuestra época ¿Estás preparado para convertirte en uno de ellos?

“VAYA TORITO AY TORITO GUAPO....”

Como todos sabemos cada edición de Singstar no nos suele traer ningun cambio en la jugabilidad, porque ¿Por qué cambiar lo que ya funciona bien? Pero eso si, lo que si nos trae es una nuestra lista de temas que nos harán recordar momentos inolvidables metiendonos en el cuerdo de Nino Bravo, de David Bisbal o ser un integrante de los Los Secretos entre otros.

Lo mejor de está edición que siempre nos llega por navidad es que todos los temas estan en español, y encima son grandes éxitos que es imposible que no hayamos cantado alguna vez mientras estabamos en una fiesta o de camino hacia algún lugar en nuestro coche. Posiblemente sea el disco más clásico en español que nos encontraremos en esta franquicia musical y por ello será el que más nos hará cantar.



Si quereis conocer la lista de canciones, aquí las teneis:

Alejandro Sanz - Corazón partío
Amaral - El universo sobre mi
Ana Belén y Víctor Manuel - La Puerta de Alcalá
Antonio Flores - No dudaría
Café Quijano - La Lola
David Bisbal - Bulería
Dúo Dinámico - Quisiera ser
El Barrio - Pa' Madrid
El canto del loco - Besos
El Fary - El toro guapo
Formula V - Eva María
Gloria Estefan - Mi tierra
Hombres G - Devuélveme a mi chica
Joaquín Sabina - 19 días y 500 noches
La Cabra Mecánica con María J. - La lista de la compra
La Guardia - Cuando brille el sol
La oreja de Van Gogh - Puedes contar conmigo
Loquillo y Trogloditas - Ritmo de garaje
Los Secretos - Déjame
M Clan - Carolina

- Manolo Escobar - Mi carro
- Marta Sánchez - Soy yo
- Mecano - Hoy no me puedo levantar
- Melendi - Caminando por la vida
- Miguel Bosé - Morena mía
- Nacha Pop - Chica de ayer
- Nino Bravo - Un beso y una flor
- Rocío Jurado - Como una ola
- Rosana - El Talismán
- Tequila - Salta

CONCLUSIÓN

Es el momento de recordar grandes éxitos del pasado, de las mejores décadas de la música española, así que no dejes escapar la posibilidad de adquirir este videojuego con más de 30 éxitos de nuestro país.



REALIZADO POR CARMEN M. CRESPO



SPACE PIRATES AND ZOMBIES

EXISTE EL UNIVERSO EN EL QUE TODAS ESTAS LUCHAS Y AVENTURAS TIENEN LUGAR. SPAZ

En su esencia, Space Pirates and Zombies es un juego de combate espacial con vista cenital orientado hacia la acción y la habilidad. Es similar a los que conocimos y amamos en el pasado, pero ahora cuenta con una completa simulación de la física y modernos gráficos para esas explosiones tan bonitas.







GAME ROOM

CIENTOS DE JUEGOS EN TU MANDO DE XBOX

¡La Game Room! Tu propio salón recreativo virtual y tu propia biblioteca de juegos a petición, con juegos y plataformas de juego con estilo retro.





ODDWORLD STRANGERS WRATH™-HD

ODDWORLD NO ES COSA DE EXTRAÑOS

Juega encarnando a Stranger, un enigmático cazador de recompensas, a lo largo de una misión para capturar delincuentes y criminales. Acepta la recompensa final del dueño del Mongo River (Río Mongo) y descubre la verdad acerca de los excéntricos habitantes del valle. Encuentra objetos ocultos, objetos adicionales por desbloquear y descubre algunos secretos inusuales en esta extraña aventura.

ASSASSIN'S CREED MULTIPLAYER REARMED

NADA ES VERDAD, TODO ESTÁ PERMITIDO...

Gana 10 Diamantes gratis al principio y obtén más a medida que subes de nivel.
Disfruta de una búsqueda de jugadores mejorada, con opciones de partida rápida y clasificatoria.

Descubre más sobre tu rival, averigua qué equipo está usando.
Practica contra una amplia variedad de IA que supondrán un mayor reto.



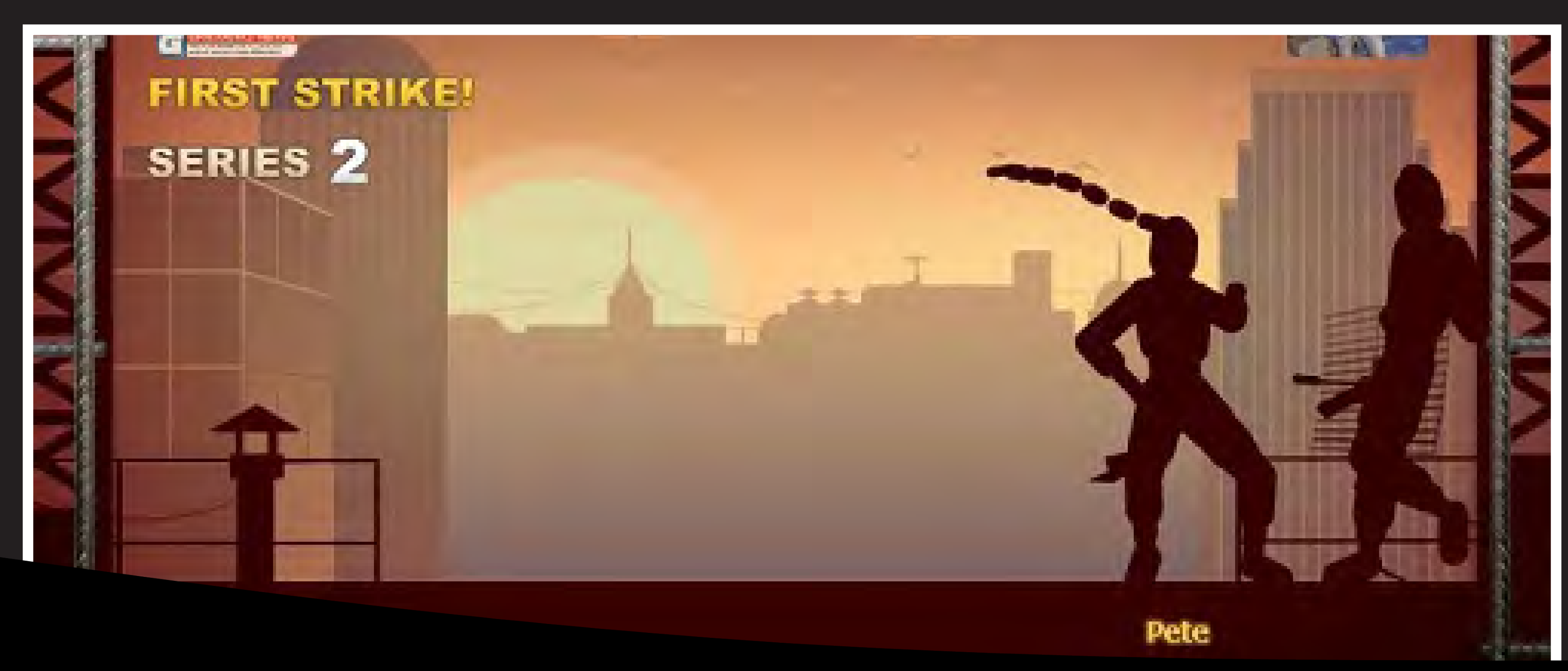
facebook

SHADOW FIGHT

EL CINTO BLANCO SOLO ES EL COMIENZO....

REALIZADO POR JOSE A. SANCHEZ

Los juegos de lucha en dos dimensiones han vuelto a ponerse de moda gracias a la gran cantidad de arcades que salen en consolas, y Facebook no es menos. Uno de los juegos que más destacan es Shadow Fight, un arcade en el que encarnamos a un personaje que va evolucionando a la par que lucha, aprendiendo nuevas técnicas y habilidades. Además, como es costumbre en Facebook, puedes luchar contra tus amigos para ganar nuevas habilidades e ir avanzando de cinturón. ¡No pares hasta hacerte con el negro!



ASOCIACIÓN FILAK



Ubicada en Fuengirola, Málaga. Destinada a los videojuegos y la cultura japonesa. Esta asociación creada recientemente, organiza eventos mensualmente para crear un ocio
alternativo entre los jóvenes. Les gusta el manga, el anime, el rol, las magic y un sin fin de cosas.

Si quieres saber más sobre ella porque estás cansado de que no se haga nada en tu ciudad o porque tienes afán de ser tú el creador, contáctales.

Puedes ver su foro en:
www.asofilak.foroactivo.com

Email:
asofilak@gmail.com

DEJA DE ESPERAR PARA QUE PASEN COSAS, ¡HAZLAS TÚ!

APHIDS EXPERIMENT
FLATLINE2000.SE

ALLGAME

LOS ZOMBIES NUNCA MUEREN



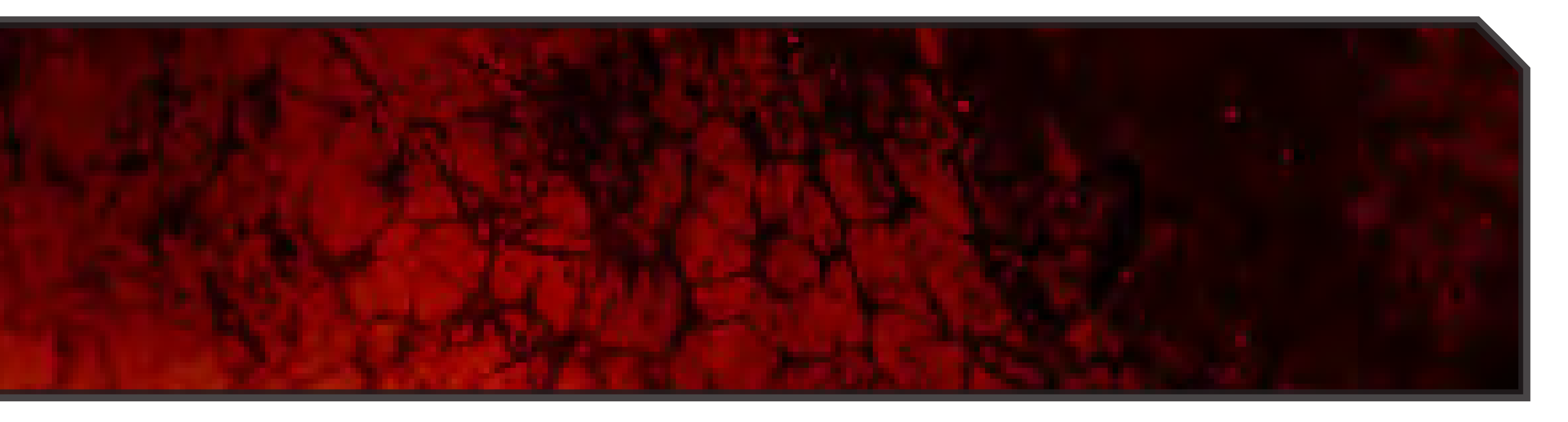
Square Enix nos ha traído estas navidades pasadas, 'All zombies Must Die!' en exclusiva para Xbox Live. Este juego es una mezcla de arcade con toques de rol. Tendremos que acabar con todos los zombies que podamos. De nosotros dependerá el destino de Deadhill, o más bien de cuatro carismáticos personajes: Jack, el jugador; Rachel, la chica; Brian, el informático; y Luxo, el alienígena.

CASI 200 FAMILIAS HAN ADO

Gracias al juego Nintendogs + cat familias se hacen cargo del cuida mascota virtual, un animalito que como si fuera real, tanto que 180 fam pués de probar este juego han adop mascota de carne y hueso para aur familia.

OVEREEM A PUN

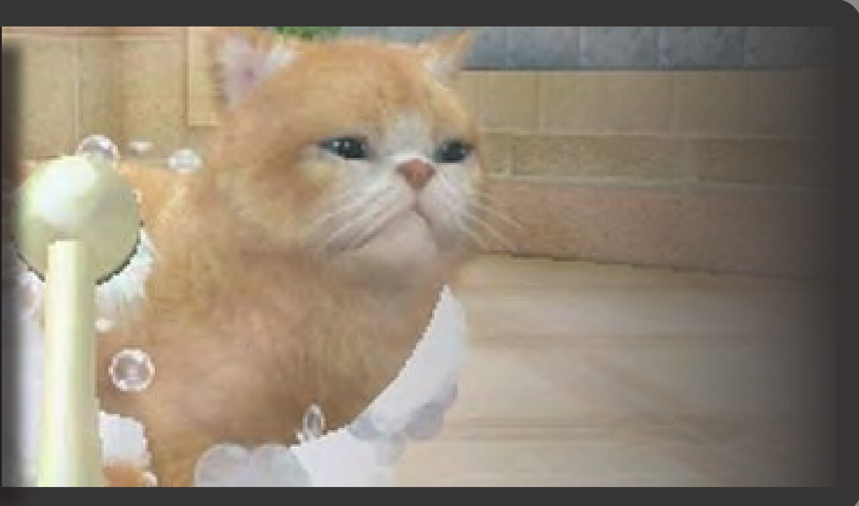
UFC Undisputed 3, nos introduce er acción UFC centrada en combates tación visual impresionante, accesibi la lucha. Ahora si además tenemos F podremos entrar en facebook.com/U ta' y compartiendo la página con do para incluir a Overem en nuestra list pero solo hasta el 23 de enero.



OPTADO UNA MASCOTA DESPUÉS DE PROBAR NINTENDOGS + CATS

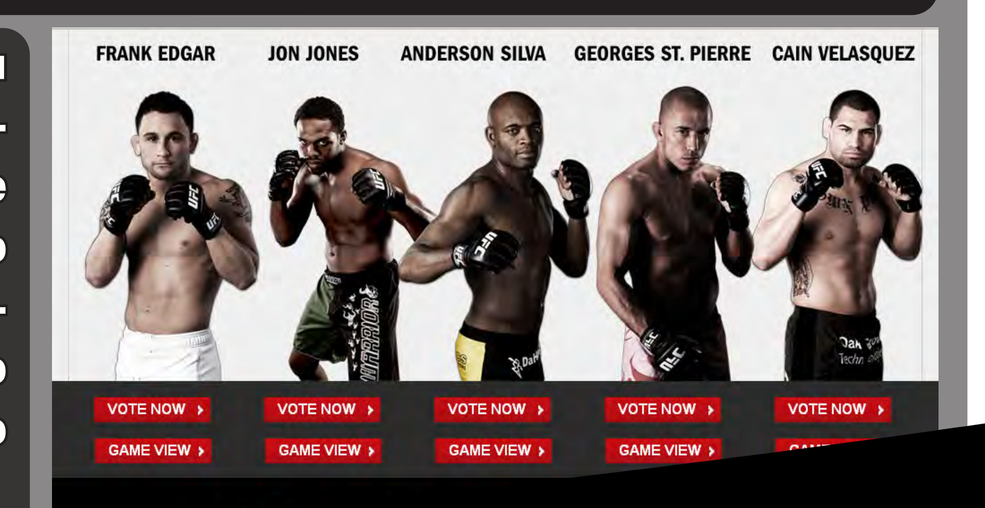
s, muchas
do de una
se porta
nilias des-
ptado una
mentar su





ITO DE UNIRSE A LA LISTA DE UFC UNDISPUTED 3

n el Octagon y nos sumerge en intensa
brutales cuerpo a cuerpo, una presen-
lidad mejorada y la emoción pura de
Facebook, durante un tiempo limitado
FCUndisputed; pinchando en 'Me gus-
os amigos nos darán un vale gratuito
a de jugadores dentro del videojuego



BATMAN: ARKHAM CITY LOCKDOWN PARA TU IPAD, IPHONE Y IPOD TOUCH



Batman: Arkham City Lockdown para iPad, iPhone y iPod touch ya cuenta con una actualización gratuita que nos permite jugar en múltiples dispositivos utilizando iCloud, además de tener acceso a dos nuevas skins de Batman: Batman 70s, incluida como descarga gratuita con la actualización, y Earth One Batman. Ambas cuentan con nuevos retos para ampliar la experiencia de juego.

"THE PUNISHER" TU NUEVA ARMA PARA NINTENDO WII



Blade Representaciones, nos trae un nuevo accesorio para los amantes de los shooters que juegan con su Nintendo Wii, The Punisher Killer Rifle. Este accesorio transformará tu mando en un arma de precisión. Y lo mejor es que no solo nos encontramos con un rifle, si no que tendremos la opción de activarla como una escopeta recortada, un rifle francotirador, un rifle táctico, una ametralladora e incluso en un rifle de asalto.

¡¡ TE DIJE QUE ESO DE LOS VIAJES EN EL TIEMPO ERA UNA MALA IDEA !!

¡ RAYOS DOC ! ¡ YA LA HAS VUELTO A LIAR !

¡¡ CIERRA EL PICO Y LARGUÉMONOS CAGANDO LECHES !!

MIRA QUE NO COMPRAR COLAS DE FÉNIX ...

http://jfrteam.deviantart.com/ gallery

NUEVO DLC PARA WRC 2 SITUADO EN TOKYO

Black Bean Games, ha publicado contenido descargable para WRC 2, Tokyo Urban Stage. Contiene una nueva y exclusiva pista urbana situada en Tokyo, además de la pista de Berlín incluida originalmente en el juego. Este es el segundo DLC de WRC tras el Safari Rally lanzado en noviembre.

El centro de la capital de Japón ha sido completamente recreado, incluyendo sus monumentos más famosos, edificios y distritos. De hecho, la pista urbana de Tokyo incluye tres diferentes etapas situadas en Mejiro Dori, Ikebukuro Sen y Kanda Jinbocho.



AVANCES

¿QUIERES PELEA? COGE EL MANDO...YA VERÁS

Si te gusta la acción del estilo super Smash Bros, entonces este título te gustará. Lo que más atrae es que no tienes reglas, consiste en acabar con el contrario cuantas más veces mejor, obviamente, hay que evitar que nos maten.
Es un juego bastante excéntrico y desenfadado que gustara a todos.





LA VIDA ETERNA TE ESPERA

Nos meteremos en la piel de Bruce Boltzmann, que es un ser inmortal por culpa de una maldición del demonio Astaroth. Como ya podréis imaginar, lo difícil de este juego son la multitud de rompecabezas que tendremos que superar.

La forma de atacar es bastante entretenida ya que al ser inmortal puedes atacar con cualquier parte de tu cuerpo sin miedo a nada, perfectamente puedes arrancarte el brazo y atacar con él.



SONIC THE HEDGEHOG 4 EPISODIO II PARA EL 2012

Al fin se ha anunciado que el segundo episodio de Sonic The Hedgehog 4 será lanzado en 2012, aunque aún no se confirma ninguna fecha en concreto.



LA WEB DE NEPTUNIA

Hyperdimension Neptunia mk2 que saldrá en febrero ya tiene su página web donde se centralizará toda la información de este juego. Para todo aquel que quiera verla puede acceder desde: http://www.nisamerica.com/games/neptunia2/index.php

NUEVA ENTREGA DE LEGO BATMAN PARA EL VERANO

LEGO Batman 2: DC Super Heroes estará disponible a partir del verano de 2012 para Xbox 360, PlayStation 3, Wii y PC, así como para Nintendo DS, Nintendo 3DS y PlayStation Vita.

En esta nueva entrega al dúo formado por Batman y Robin se le unen otros súper héroes famosos del Universo DC tales como Superman, Wonder Woman y Green Lantern, para ayudar a salvar Gotham City de la destrucción a manos de los famosos villanos Lex Luthor y el Joker.





HOUSE OF THE DEAD 3 Y 4 REMASTERIZADOS EN PSNETWORK

SEGA ha anunciado que House of the Dead 3 saldrá el 7 de Febrero mientras que el 4 lo tendremos en primavera, amobos con gráficos HD, trofeos y soporte para Move.

ES DURO PENSAR EN 2D....PERO MUCHO MÁS EN 3D

La historia gira en torno a una máquina llamada C.R.U.S.H. que otorga raros poderes que permiten entrar en los propios pensamientos y sueños de las personas al que lo utilice.
Nuestro protagonista, Danny, se queda atrapado en esta máquina y va a necesitar nuestra ayudar para poder escapar.
Este juego de plataformas (como os habréis imaginado) lo podéis poner en 3D y en 2D, es más en ocasiones vas a necesitar cambiarlo.

PODRÁS CORRER CON 24 PERSONAS MÁS EN ONLINE

La desarrolladora Simbin, una de las más prestigiosas en los juegos de simulación de coches para PC ha sacado una versión mejorada del RACE 07 llamada RACE injection.
Simban ha colaborado con Namco Bandai para poder crear este juego que en realidad es la versión mejorada del RACE 07 con todas sus expansiones, que es algo muy cómodo así no tendrás que instalar expansiones, una detrás de otra perdiendo mucho tiempo, sino que lo tendremos ya concentrado en un solo juego.
Además de esto han añadido 9 circuitos y 23 coches totalmente nuevos. Con esto han conseguido tener 83 modelos de coches distintos de 43 competiciones y serán personalizables de unas 450 formas distintas, básicamente podrás tener un coche único.No nos olvidemos de los circuitos, tendrá más de 40 y tendrán más de 60 variantes.
Resumiendo un poco esto, podemos haces coches y circuitos a nuestro antojo y que sean únicos.Además de esto, como era de esperar se puede jugar online, y este tendrá soporte hasta para 25 coches en competiciones personalizadas, vamos que eso puede ser una locura para cualquier conductor que novato.
En cuanto a los gráficos y la música no cambia demasiado de su predecesor, aun así mejora. En definitiva es un juego que da mucho de sí, y si tienes imaginación puedes llegar a echarle demasiadas horas.



EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

ALAN WAKE'S
AMERICAN NIGHTMARE

THE SECRET WORLD

BIOSHOCK
INFINITE


CONOCE SIEMPRE LAS ULTIMAS NOVEDADES
CREATIVE FUTURE
SIGUENOS EN
HTTP://CREATIVEFUTURE.TK